

# アリアアロード2E

## アーシアン専用

### キャラクターシート 改訂版

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	ウォーリア	キャラクターレベル
サポートクラス	シーフ	
称号クラス		
種族	アーシアン	

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正 メインクラス サポートクラス	スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	8	2	+1		3		3 (2D)
器用	12	4	+1 +1		6		6 (2D)
敏捷	9	3	+1 +1		5		5 (2D)
知力	9	3			3		3 (2D)
感知	9	3	+1		4		4 (2D)
精神	7	2			2		2 (2D)
幸運	8	2			2		2 (2D)

所属ギルド	
ギルドマスター名	

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手: ロングソード	6	-1	+7				-1		至近		R1P165
左手: ラウンドシールド	2				+3	±0	-1				R1P169
頭部:											
胴部: クロスアーマー	4			±0	+3	±0		±0			R1P171
補助防具:											
装身具:											
合計	武器 8 / 防具 4	-1	+7	±0	+6	±0	-2	±0			

### 召喚されし勇者

キャラクターのイラストなど

#### キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
33	28	5
使用上限: 2		

#### ライフパス

特異
転移
目的

#### キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	ウォーリア
サポートクラス	シーフ

コネクション	関係

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定([器用])	6	-1									5 (3D)
攻撃力			+7								7 (2D)
回避判定([敏捷])	5			±0							5 (2D)
物理防御力					+6						6
魔法防御力([精神])	2					±0					2
行動値([敏捷]+[感知])	9						-2			+1	8
移動力([筋力]+5)	8							±0			8

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知([感知])	4			4 (2D)
トラップ解除([器用])	6			6 (2D)
危険感知([感知])	4			4 (2D)
エネミー識別([知力])	3			3 (2D)
アイテム鑑定([知力])	3			3 (2D)
魔術判定([知力])	3			3 (2D)
呪歌判定([精神])	2			2 (2D)
錬金術判定([器用])	6			6 (2D)

携帯品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		( )
毒消し	(1)		( )
MPポーション	(1)		( )
バックパック	(0)		( )
スマートフォン(計算済)	(1)		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
	( )		( )
携帯重量 / 携帯可能重量:	8 / 13	所持金	0G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
アーシアン: 召喚	1	効果参照	自動成功	自身	-	-	1	ダイスロール直前。ダイスロール+2D。シナリオ1回	R1P97
バッシュ	2	メジャー	命中判定	単体	武器	4	5	武器攻撃。ダメージ+2D	R1P99
アームズマスタリー: 長剣	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	長剣使用。命中判定+1D(計算済)	R1P99
ワイドアタック	1	メジャー	命中判定	範囲(選択)	武器	4	5	武器攻撃。対象2体以上でダメージ+2	R1P117
ピアシングストライク	1	DR直前	自動成功	自身	-	5	3	ダメージ+1D	R1P121
アスレチック	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	登攀、跳躍の判定+1D	R1P152