

アリアソッド2E RPG 改訂版

キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	アコライト	キャラクターレベル
サポートクラス	バード	
称号クラス		
種族	フィルボル	

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正 <small>メインクラス サポートクラス</small>	スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	6	2			2		2 (2D)
器用	8	2	+1		3		3 (2D)
敏捷	12	4			4		4 (2D)
知力	7	2	+1		3		3 (2D)
感知	9	3	+1		4		4 (2D)
精神	12	4	+1	+1	6		6 (2D)
幸運	8	2	+1		3		3 (2D)

所属ギルド
ギルドマスター名

コネクション	関係

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手：素手	-	±0	±0				±0		至近	装備部位：双	R1P165
左手：											
頭部：ハット	1			±0	+1	±0	±0				R1P171
胴部：クロスアーマー	4			±0	+3	±0	±0				R1P171
補助防具：											
装身具：楽器	1									呪歌コスト-1 (計算済)	R1P174
合計	<small>武器 防具</small> 0/6	±0	±0	±0	+4	±0	±0	±0			

聖なる奏者

キャラクターのイラストなど

キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
27	37	5
使用上限：3		

ライフパス

出自
境遇
目的

キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	アコライト
サポートクラス	バード

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定([器用])	3	±0									3 (2D)
攻撃力			±0								0 (2D)
回避判定([敏捷])	4			±0							4 (2D)
物理防御力					+4						4
魔法防御力([精神])	6					±0					6
行動値([敏捷]+[感知])	8						±0		+3		11
移動力([筋力]+5)	7							±0			7

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知([感知])	4			4 (2D)
トラップ解除([器用])	3			3 (2D)
危険感知([感知])	4			4 (2D)
エネミー識別([知力])	3			3 (2D)
アイテム鑑定([知力])	3			3 (2D)
魔術判定([知力])	3			3 (2D)
呪歌判定([精神])	6			6 (2D)
錬金術判定([器用])	3			3 (2D)

携帯品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		()
HPポーション	(1)		()
MPポーション×5	(5)		()
バックパック	(0)		()
ベルトポーチ	(0)		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
携帯重量/ 携帯可能重量:	11/13	所持金	15G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
ニンブル	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	【行動値】+3 (計算済)	R1P91
プロテクション	2	DR直後	自動成功	単体	20m	3	5	ダメージ2D軽減。防御中1回	R1P105
ヒール	1	メジャー	魔術判定	単体	20m	4	1	HP回復[3D+3]	R1P107
ジョイフルジョイフル	2	メジャー	呪歌判定	単体※	20m	6	3	単体を未行動に。シーン2回	R1P143
ファーストエイド	1	メジャー	器用	単体	至近	-	1	難易度10の[器用]判定。戦闘不能を回復	R1P156

*自己使用に限り複製を許可します。 ©2016 FarEast Amusement Research Co.,Ltd.