

アリアアロード2E

RPG 改訂版

キャラクターシート

キャラクター名	年齢
	性別
プレイヤー名	使用成長点

メインクラス	メイジ	キャラクターレベル
サポートクラス	サモナー	
称号クラス		
種族	エルダナーン	

	能力基本値	能力ボーナス	クラス修正 メインクラス サポートクラス	スキル他	能力値	スキル他	判定(ダイス数)
筋力	7	2			2		2 (2D)
器用	8	2			2		2 (2D)
敏捷	9	3			3		3 (2D)
知力	12	4	+1 +1		6	+2	8 (2D)
感知	7	2	+1		3		3 (2D)
精神	15	5	+1 +1		7		7 (2D)
幸運	7	2	+1		3		3 (2D)

所属ギルド	
ギルドマスター名	

装備品	重量	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	射程	備考	参照
右手：スタッフ	5	-1	+2		+1		±0		至近	装備部位：両	R1P167
左手：-											
頭部：サークレット	1			±0	+2	±0		±0			R1P171
胴部：クロスアーマー	4			±0	+3	±0		±0			R1P171
補助防具：											
装身具：											
合計	武器 防具 5/5	-1	+2	±0	+6	±0	±0	±0			

海王の召喚士

キャラクターのイラストなど

キャラクターの外見

身長	髪の色
瞳の色	肌の色

HP	MP	フェイト
25	43	5
使用上限：3		

ライフパス

出自
境遇
目的

キャラクターレベル1の時のクラス

メインクラス	メイジ
サポートクラス	サモナー

コネクション	関係

戦闘(使用能力値)	判定	命中修正	攻撃力	回避修正	物理防御力	魔法防御力	行動修正	移動修正	スキル	その他	合計(ダイス数)
命中判定([器用])	2	-1									1 (2D)
攻撃力			+2								2 (2D)
回避判定([敏捷])	3			±0							3 (2D)
物理防御力					+6						6
魔法防御力([精神])	7					±0					7
行動値([敏捷]+[感知])	6						±0				6
移動力([筋力]+5)	7							±0			7

特殊な判定(使用能力値)	判定	スキル	その他	合計(ダイス数)
トラップ探知([感知])	3			3 (2D)
トラップ解除([器用])	2			2 (2D)
危険感知([感知])	3			3 (2D)
エネミー識別([知力])	8			8 (3D)
アイテム鑑定([知力])	8			8 (2D)
魔術判定([知力])	8			8 (3D)
呪歌判定([精神])	7			7 (2D)
錬金術判定([器用])	2			2 (2D)

携帯品	(重量)	所持品	(重量)
冒険者セット	(5)		()
MPポーション×2	(2)		()
バックパック	(0)		()
使い魔	(0)		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
	()		()
携帯重量/ 携帯可能重量:	7/12	所持金	20G

スキル	レベル	タイミング	判定	対象	射程	コスト	SL上限	効果	参照
フォティテュード	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	【精神基本値】+3(計算済)	R1P87
マジシャンズマイト	2	パッシブ	-	自身	-	-	5	魔法攻撃のダメージ+2D(計算済)	R1P111
コンセントレイション	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	魔術判定+1D(計算済)	R1P113
サモン・リヴァイアサン	1	メジャー	魔術判定	範囲(選択)	20m	8	1	魔法攻撃。〈無〉[4D]、スリップ	R2P41
ファミリア	1	アイテム	-	自身	-	-	3	使い魔を取得。【知力】判定+2(計算済)	R2P42
モンスターロア	1	パッシブ	-	自身	-	-	1	エネミー識別の判定+1D(計算済)	R1P157