BEASTBIND ビーストバインド ニューテスタメント
新約・魔獣の絆
NEW TESTAMENT
キャラクターシート

真魔の血脈

容姿、または背景

人の名

魔の名

プレイヤー名

使用経験点

年齢

性別

ブラッド

プライマリ：イレギュラー

セカンダリ：デーモン

カヴァー：高校生

FP	人間性	行動値
22	13	8

ハイパーアーツ

歩く影法師	律の破壊者	死に至る病
P 86	P 86	P 110

能力値

	体力	敏捷	感情	知性	社会
能力基本値	12	10	10	7	8
判定修正値	4	3	3	2	2

技能

白兵 3 / 7	射撃 /	意志 1 / 4	知識 /	交渉 1 / 3
耐性 /	運動 3 / 6	魔力 1 / 4	機械操作 /	情報：噂話 1 / 3
/	運転 /	/	知覚 /	情報： /

出自

特徴

変異

絆／エゴ

	名前	関係
絆		
エゴ		

アーツ

名称	LV	タイミング	判定	コスト	効果時間	射程	対象	解説	
突然変異		常時	—	—	—	—	自身	[魔獣化]する必要があるアーツをいつでも使用可	P 86
天賦の才		常時	—	—	—	—	自身	〈白兵〉のクリティカル値－1	P 88
念動剣	3	メジャーアクション	〈白兵〉	4	メインプロセス	近接距離	単体	[攻：〈斬〉＋15]の[白兵攻撃]。武器欄参照	P 88
念動壁	1	オートアクション	自動成功	4	メインプロセス	—	自身	ダメージを[2D6＋3]点軽減	P 89
殺戮者		常時	—	—	—	—	自身	あらゆるダメージロールに＋5	P 110
虚無の手		オートアクション	自動成功	3	メインプロセス	—	自身	ダメージを＋1D6する	P 111
魂狩り		オートアクション	自動成功	4	メインプロセス	—	自身	命中判定のクリティカル値－1する	P 112
真なる魔		セットアッププロセス	自動成功	7	シーン	—	自身	[魔獣化]専用。ダメージを〈闇〉属性にする	P 113
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P
									P

武器

名称	種別	隠匿	常備化	技能	命中修正	攻撃力	装備位置	解説	
念動剣	—	—	—	〈白兵〉	—	〈斬〉＋15	—	クリティカル－1	P 88
									P

防具

名称	種別	隠匿	常備化	装備位置	回避修正	防御力（斬／刺／殴）（その他）	解説	
						（ / / ）（ ）		P
						（ / / ）（ ）		P
					合計	（ / / ）（ ）		

一般アイテム

名称	種別	常備化	解説	
再生薬	消耗品	3	【FP】2D6点回復	P 146
携帯電話	サービス	0	携帯電話を持っている	P 146
情報屋（噂話）	サービス	2	〈情報：噂話〉に＋3	P 146
				P
				P
				P
				P
				P
				P

メモ

※自己使用に限り複製を許可します。© 2004 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co.,Ltd.
© 2004 ENTERBRAIN,INC.