

# BEASTBOND

ヒースト バインド ニュー テスタメント

## NEW TESTAMENT

### 新約・魔獣の絆

# キャラクターシート

## 宵闇の探偵

容姿、または背景

人の名

魔の名

プレイヤー名

使用  
経験点

年齢

性別

ブラッド プライマリ イモータル  
セカンダリ アーティファクト

FP

人間性

行動値

30

13

9

カヴァー 探偵

ハイパーアーツ 永劫より P 80

滅びの霧

P 80

剣魂一擲

P 74

## 能力値

体力

敏捷

感情

知性

社会

能力基本値

12

9

8

9

9

判定修正値

4

3

2

3

3

技能

白兵  
3 / 7

射撃  
1 / 4

意志  
/

知識  
/

交渉  
1 / 4

耐性  
2 / 6

運動  
1 / 4

魔力  
1 / 3

機械操作  
/

情報：裏社会  
1 / 4

運転  
/

知覚  
/

情報：  
/

出自

特徴

変異

絆/エゴ

名前

関係

絆

エゴ

## アーツ

名称 LV タイミング 判定 コスト 効果時間 射程 対象 解説

|        |   |           |      |   |       |   |      |                        |      |
|--------|---|-----------|------|---|-------|---|------|------------------------|------|
| 生ける死者  |   | 常時        | -    | - | -     | - | 自身   | [FP]+10(計算済み)          | P 80 |
| 血脈付与   | 2 | メジャーアクション | 自動成功 | 3 | シナリオ  | - | 解説参照 | 武器ひとつを〈闇〉属性にし、ダメージを+4  | P 82 |
| 弱点看破   |   | オートアクション  | 自動成功 | 3 | メインボス | - | 自身   | ダメージを+1D6する            | P 82 |
| 修練：白兵  |   | オートアクション  | 自動成功 | 4 | -     | - | 自身   | 〈白兵〉判定のクリティカル値-1       | P 82 |
| 血の暴走   | 1 | オートアクション  | 自動成功 | 5 | メインボス | - | 自身   | あらゆるダメージを+2D6する。1シナリオ回 | P 83 |
| 魔器の使い手 |   | 常時        | -    | - | -     | - | 自身   | 魔器を使うことができる            | P 74 |
| 魔剣     |   | アイテム      | -    | - | -     | - | -    | 魔剣を所持、武器欄参照            | P 75 |
| 魔撃     |   | マイナーアクション | 自動成功 | 4 | メインボス | - | 自身   | 魔器のダメージを+1D6する         | P 77 |
| 練成の記憶  |   | 常時        | -    | - | -     | - | 自身   | 魔器を使った判定のクリティカル値-1     | P 77 |
| 紅き供物   | 1 | オートアクション  | 自動成功 | - | メインボス | - | 自身   | [魔獣化]専用。消費したFPだけ攻撃力を上昇 | P 77 |
|        |   |           |      |   |       |   |      |                        | P    |
|        |   |           |      |   |       |   |      |                        | P    |
|        |   |           |      |   |       |   |      |                        | P    |
|        |   |           |      |   |       |   |      |                        | P    |
|        |   |           |      |   |       |   |      |                        | P    |
|        |   |           |      |   |       |   |      |                        | P    |

## 武器

名称 種別 隠匿 常備化 技能 命中修正 攻撃力 装備位置 解説

|    |      |   |   |      |    |       |    |      |
|----|------|---|---|------|----|-------|----|------|
| 魔剣 | 白兵武器 | 8 | - | 〈白兵〉 | ±0 | 〈斬〉+8 | 片手 | P 75 |
|    |      |   |   |      |    |       |    | P    |

## 防具

名称 種別 隠匿 常備化 装備位置 回避修正 防御力(斬/刺/殴)(その他) 解説

|  |  |  |  |  |  |               |   |
|--|--|--|--|--|--|---------------|---|
|  |  |  |  |  |  | ( / / )( )    | P |
|  |  |  |  |  |  | ( / / )( )    | P |
|  |  |  |  |  |  | 合計 ( / / )( ) |   |

## 一般アイテム

名称 種別 常備化 解説

|          |      |   |             |       |
|----------|------|---|-------------|-------|
| 再生薬×2    | 消耗品  | 3 | [FP]2D6点回復  | P 146 |
| 携帯電話     | サービス | 0 | 携帯電話を持っている  | P 146 |
| 情報屋(裏社会) | サービス | 2 | 〈情報：裏社会〉に+3 | P 146 |
|          |      |   |             | P     |
|          |      |   |             | P     |
|          |      |   |             | P     |
|          |      |   |             | P     |
|          |      |   |             | P     |
|          |      |   |             | P     |

メモ

メモ

---



---



---



---



---



---



---



---



---



---