

BEASTBOND

ビーストバインド ニュー テスタメント

NEW TESTAMENT

新約・魔獣の絆

キャラクターシート

誇り高き龍

容姿、または背景

人の名

魔の名

プレイヤー名

使用
経験点

年齢

性別

ブラッド プライマリ

ビースト

FP

人間性

行動値

セカンダリ

スピリット

21

13

9

カヴァー

ブローカー

ハイパーアーツ

獣の生命

p116

神獣撃

p116

緑の領域

p 99

能力値

体力

敏捷

感情

知性

社会

能力基本値

12

10

9

8

8

判定修正値

8

3

2

1

2

技能

白兵
3 / 11

射撃
/

意志
/

知識
1 / 2

交渉
/

耐性
1 / 9

運動
2 / 5

魔力
1 / 3

機械操作
/

情報：裏社会
1 / 3

/

運転
/

/

知覚
1 / 2

情報：
/

出自

特徴

変異

絆/エゴ

名前

関係

絆

エゴ

アーツ

名称 LV タイミング 判定 コスト 効果時間 射程 対象 解説

理より外れしもの		常時	-	-	-	-	自身	[体力]+4、[感情]と[知性]-1(計算済み) P 117
打ち砕くもの		オートアクション	自動成功	3	メインプロセス	-	自身	<白兵>のクリティカル値-1 P 117
吹き散らすもの：炎	3	メジャーアクション	<白兵>	4	メインプロセス	シーン	範囲	[攻:<炎>+15]の[特殊攻撃]。武器欄参照 P 119
超獣変身		オートアクション	自動成功	6	使用停止	-	自身	[魔獣化]専用。[体力]の判定は3D6を振る P 119
カテゴリー：ファイア		メジャーアクション	<魔力>	4	メインプロセス	シーン	単体	[攻:<炎>+10]の[特殊攻撃] P 99
自然の申し子		オートアクション	自動成功	3	メインプロセス	-	自身	[特殊攻撃]のクリティカル値-1 P 100
精霊増幅		オートアクション	自動成功	3	メインプロセス	-	自身	<炎>属性のクリティカル値-1 P 100
精霊力付与		オートアクション	自動成功	2	メインプロセス	シーン	単体	対象のダメージ属性を<炎>に変更する P 101
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P

武器

名称 種別 隠匿 常備化 技能 命中修正 攻撃力 装備位置 解説

吹き散らすもの：炎	-	-	-	<白兵>	-	<炎>+15	-	[特殊攻撃]、[対象：範囲] P 119
カテゴリー：ファイア	-	-	-	<魔力>	-	<炎>+10	-	[特殊攻撃] P 99

防具

名称 種別 隠匿 常備化 装備位置 回避修正 防御力(斬/刺/殴)(その他) 解説

						(/ /)()		P
						(/ /)()		P
						合計 (/ /)()		

一般アイテム

名称 種別 常備化 解説

携帯電話	サービス	0	携帯電話を持っている P 146
障壁符	消耗品	4	実ダメージ-1D6点 P 146
情報屋(噂話)	サービス	2	<情報：噂話>に+3 P 146
			P
			P
			P
			P
			P
			P

メモ
