BEASTBIND ビーストバインド ニューテスタメント
新約・魔獣の絆
NEW TESTAMENT

レコードシート

人の名	
魔の名	
プレイヤー名	
ゲームマスター名	日付
シナリオ名	

ハイパーアーツ

名称	宣言	対象	AGP	解説
□				P____
□				P____
□				P____

FP

最大値

人間性

最大値

AGP

□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□

SA（スピリチュアルアンカー）

□ □

絆

名前	関係	消滅	愛	罪
		□	□	□
		□	□	□
		□	□	□
		□	□	□
		□	□	□
		□	□	□
		□	□	□

エゴ

名前	関係

経験点表

項目	経験点
セッションに最後まで参加した □	点
達成したSA（スピリチュアルアンカー） □□	点
登場したシーンの回数 □□□ □□□ □□□÷2	点
セッションで活躍した □	点
他のプレイヤー（PC）のサポートをした □	点
セッションの進行を助けた □	点
場所の手配、提供、連絡などを行なった □	点
人間性の回復を増やした □	経験点合計÷2
合計	点

メモ

ゲームマスター署名

※自己使用に限り複製を許可します。© 2004 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co.,Ltd.
© 2004 ENTERBRAIN,INC.