200		L 15 45					iis	
		1111				177		
		5	TK	4	a L			
				M.			SP	
						-J.(-	10	
			THE STATE OF THE S				हर । के पर्	
	3	357	3/	沿层	} —	31-	$\exists \mathbb{R}$	
*		J			DOM:		U	

増殖装甲

キャラクター名 人の名	
魔の名	page 1
プレイヤー名	使用経験点

年齢 性別 外見的特徴 種族 カヴァー

スタイル

アタッカー

プライマリ エトランゼ (増殖体)

セカンダリ

エトランゼ(増殖体)

基本能力值	【肉体】	【技術】	【感情】	【加護】	【社会】
元値	8	8	3	3	5
能力値ボーナス	4	4	1	1	2
アーマー値	5 (8)	5 (8)	2 (5)	2 (5)	3 (6)

戦闘能力値	【白兵値】	【射撃値】	【回避值】	【行動値】
元値	8	8	4	9
修正値	8	8	4	9

(FP) 39

ライフ	アパス
出自	
邂逅	
エゴ	
変異	

52

種類 名称 関係

アーツ									
名称	種別	LV	タイミング	判定値	対象	射程	コスト	効果	参照
魔獣化	自動	1	マイナー	自動成功	自身	なし	3	魔獣の姿となり、データを() 内に変更	P170
アレナ展開	自動	1	メジャー	自動成功	場面	シーン	0	アンノウンマンをエキストラ化	P170
ストライクフォーム	自動、魔獣	1	常時	自動成功	自身	なし	0	《魔獣化》をセットアップに使用可	P104
万物の打倒者	自動	1	判定の直後	自動成功	単体	シーン	愛	判定の達成値-20。シナリオ1回	P104
魔獣の殺意	自動	1	ダメージR直前	自動成功	自身	なし	1	ダメージ+1D6	P104
バイオアーマー	自動、魔獣、ア	1	常時	自動成功	自身	なし	0	《魔獣化》中、生体装甲を装備	P127
ビーストブレイク	攻撃、魔獣	1	メジャー	【白兵】【射撃】	単体	武器	2	ダメージ+4して攻撃	P104
生体兵装	攻撃、魔獣	1	メジャー	【技術】	範囲	遠隔	3	【技術】8+1D6の特殊攻撃(ドッジは【技術】)	P127
レゾナンスアーム	魔獣	1	常時	自動成功	自身	なし	3	《魔獣化》中、素手の攻撃は対象のアーマー値無視	P127
究極破壊砲	20、攻撃、魔獣	1	メジャー	【技術】	単体	シーン	6	【肉体】22+4D6の特殊攻撃。 ドッジは 【技術】。 待機が必要、 シナリオ1回	P127
究極進化	純血、魔獣	1	効果参照	自動成功	自身	なし	4	解放状態直後に使用。シーン中、全判定+2、ダメージ+4	P127
	1						1		

装備品										
名称	種別	判定値	攻撃力	ドッジ	ガード値	アーマー値	行動値	射程	備考	参照
素手	武器(白兵)	8	【肉体】10+1D6 (14+2D6)		3		0	至近		P174
生体装甲	防具			0		4	0		《魔獣化》と同時に装備	P127
制服	防具			0		1	0		強化服相当。非《魔獣化》時の装備	P176
合計						1 (4)	0			

一般アイテム												
名称	効果	参照	名称	効果	参照							
通信機器	通信ができる	P181										
情報コネクション	情報収集判定+2。使い捨て	P181										
治癒薬×3	マイナー、バッドステータスひとつ回復。使い捨て	P181										
力の源×2	マイナー、【FP】 8+2D6点回復、人間性を-1。 使い捨て	P181										
罪深き拳	素手のダメージ+2(計算済み)	P182										

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2010 Jun'ichi Inoue Kou Shigenobu / FarEast Amusement Research Co. Ltd.