



キャラクターシート

キャラクター名

人の名

魔の名

プレイヤー名

使用経験点

スタイル

アタッカー

ブラッド (ルーツ)

プライマリフルメタル (サイボーグ)

セカンダリ

レジェンド (伝説の英雄)

基本能力値	【肉体】	【技術】	【感情】	【加護】	【社会】
元値	6	8	4	4	5
能力値ボーナス	3	4	2	2	2
アーマー値	8	9	7	7	7

戦闘能力値	【白兵値】	【射撃値】	【回避値】	【行動値】	【FP】
元値	8	7	4	10	38
修正値	9	7	5	7	

ライフパス

出自

邂逅

エゴ

変異

初期人間性

48

人造英雄

年齢

性別

外見的特徴

種族

カヴァー

絆／エゴ

種類	名称	関係

アーツ

名称	種別	LV	タイミング	判定値	対象	射程	コスト	効果	参照
魔獣化	自動	1	マイナー	自動成功	自身	なし	4	魔獣の姿となり、データを () 内に変更	P170
アレナ展開	自動	1	メジャー	自動成功	場面	シーン	0	アンノウンマンをエキストラ化	P170
ストライクフォーム	自動、魔獣	1	常時	自動成功	自身	なし	0	《魔獣化》をセットアップにも使用可	P104
万物の打倒者	自動	1	判定の直後	自動成功	単体	シーン	愛	判定の達成値-20。シナリオ1回	P104
魔獣の殺意	自動	1	ダメージR直前	自動成功	自身	なし	1	ダメージ+1D6	P104
強化処置	自動、魔獣	1	常時	自動成功	自身	なし	3	《魔獣化》中、命中判定とドッジ+2	P162
英雄伝説	自動、魔獣	1	常時	自動成功	自身	なし	0	《魔獣化》中、アーツを強化 (修正済み)	P168
エネルギーチャージ	なし	1	マイナー	自動成功	自身	なし	2	ダメージ+4	P160
ブースターダッシュ	魔獣	1	ムーブ	自動成功	自身	なし	2	飛行状態で移動する。命中判定+1	P161
パーフェクトソルジャー	攻撃、魔獣	1	メジャー	【白兵】	単体	武器	2	達成値+2、ダメージ+2D6	P162
英雄宝具	ア	1	常時	自動成功	自身	なし	4	陰陽双極を取得	P168
宝具解放	20、攻撃、魔獣	1	メジャー	【白兵】	範囲	武器	5	陰陽双極による攻撃。ダメージ+12+1D6、シナリオ1回	P168

装備品

名称	種別	判定値	攻撃力	ドッジ	ガード値	アーマー値	行動値	射程	備考	参照
陰陽双極	武器 (白兵)	9	【技術】10 (14) +2D6	1	8		-2	至近		P177
複合装甲	防具			0		5	-1			P179
合計				1		5	-3			

一般アイテム

名称	効果	参照	名称	効果	参照
通信機器	通信ができる	P181			
情報コネクション	情報収集判定+2。使い捨て	P181			
治癒薬	マイナー、バッドステータスひとつ回復。使い捨て	P181			
筋力増幅剤	ダメージロール直前、ダメージ+1D6、人間性-2。使い捨て	P181			
古竜の鱗	白兵攻撃のダメージ+2 (計算済み)	P182			