



# キャラクターシート

キャラクター名

人の名

魔の名

プレイヤー名

使用経験点

スタイル

アタッカー

ブラッド (ルーツ)

プライマリ

イレギュラー (魔剣)

セカンダリ

イレギュラー (魔剣)

基本能力値	【肉体】	【技術】	【感情】	【加護】	【社会】
元値	4	5	9	6	3
能力値ボーナス	2	2	4	3	1
アーマー値	5	5	7	6	4

戦闘能力値	【白兵値】	【射撃値】	【回避値】	【行動値】	【FP】
元値	7	7	4	11	38
修正値	7	7	4	11	

ライフパス

出自

邂逅

エゴ

変異

初期人間性

54

絆／エゴ	種類	名称	関係

血塗られし魔剣

年齢

性別

外見的特徴

種族

カヴァー

## アーツ

名称	種別	LV	タイミング	判定値	対象	射程	コスト	効果	参照
魔獣化	自動	1	マイナー	自動成功	自身	なし	1	魔獣の姿となり、データを () 内に変更	P170
アレナ展開	自動	1	メジャー	自動成功	場面	シーン	0	アンノウンマンをエキストラ化	P170
ストライクフォーム	自動、魔獣	1	常時	自動成功	自身	なし	0	《魔獣化》をセットアップにも使用可能	P104
万物の打倒者	自動	1	判定の直後	自動成功	自身	なし	愛	判定の達成値-20。シナリオ1回	P104
魔獣の殺意	自動	1	ダメージR直前	自動成功	自身	なし	1	ダメージ+1D6	P104
魔剣の使い手	自動、ア	1	常時	自動成功	自身	なし	4	魔器を所持。装備中あらゆる判定+1	P115
捨て身	攻撃	1	メジャー	【白兵】	単体	武器	3	ダメージ+9して白兵攻撃。FP10点失う	P104
特化存在	なし	1	マイナー	自動成功	自身	なし	2	白兵攻撃のダメージに+4	P112
妖刃乱舞	攻撃、魔獣	1	リアクション	【白兵】	単体	シーン	4	ドッジに勝利で攻撃側に魔器が命中。シーン1回	P115
魔刃解	20、魔獣	1	マイナー	自動成功	自身	なし	4	シーン中、魔器の攻撃力+7	P115
果て無き剣	攻撃、純血	1	メジャー	【白兵】	単体	シーン	6	対象に魔器による白兵攻撃、ダメージ+9。シナリオ1回	P115

## 装備品

名称	種別	判定値	攻撃力	ドッジ	ガード値	アーマー値	行動値	射程	備考	参照
銘刀	武器 (白兵)	7	【感情】 13 (17) +2D6		5		0	至近	魔器	P174
制服	防具			0		3	0		呪衣相当	P176
合計				0		3	0			

## 一般アイテム

名称	効果	参照	名称	効果	参照
通信機器	通信ができる	P181			
思い出の品	イニシアチブ、【FP】を【絆の数】D6点回復。シナリオ1回	P181			
治癒薬	マイナー、バッドステータスひとつ回復。使い捨て	P181			
力の源	マイナー、【FP】9+2D6点回復、人間性-1。使い捨て	P181			