



キャラクターシート

キャラクター名

人の名

魔の名

プレイヤー名

使用経験点

スタイル

サポーター

ブラッド (ルーツ)

プライマリ

ハーミット (ロード)

池袋のキング

年齢

性別

外見的特徴

種族

カヴァー

セカンダリ

ハーミット (ロード)

基本能力値	【肉体】	【技術】	【感情】	【加護】	【社会】
元値	3	6	5	5	8
能力値ボーナス	1	3	2	2	4
アーマー値	2	4	3	3	5

戦闘能力値	【白兵値】	【射撃値】	【回避値】	【行動値】	【FP】
元値	5	7	4	13	34
修正値	5	7	4	13	

ライフパス

出自

邂逅

エゴ

変異

絆／エゴ	種類	名称	関係

初期人間性

60

アーツ

名称	種別	LV	タイミング	判定値	対象	射程	コスト	効果	参照
魔獣化	自動	1	マイナー	自動成功	自身	なし	3	魔獣の姿となり、データを () 内に変更	P170
アレナ展開	自動	1	メジャー	自動成功	場面	シーン	0	アンノウンマンをエキストラ化	P170
サポートフォーム	自動、魔獣	1	常時	自動成功	自身	なし	0	《魔獣化》をイニシアチブにも使用可能	P108
絆の救済者	自動、回復	1	効果参照	自動成功	単体	シーン	愛	真の死を回避し【FP】完全回復。シナリオ1回	P108
ワンモアチャンス	自動	1	判定の直後	自動成功	単体	シーン	2	判定振り直し。ラウンド1回	P108
エリートクラード	自動、魔獣、ア	2	常時	自動成功	自身	なし	0	《魔獣化》中、チームメンバーを装備	P157
フォローアシスト	なし	1	判定の直前	自動成功	単体	シーン	2	判定の達成値+3。自身不可。ラウンド1回	P109
群れの刃	支援	1	ダメージ直前	自動成功	単体	シーン	2	ダメージ+4+1D6。ラウンド1回	P157
人間の底力	純血、支援	1	ダメージ直前	自動成功	単体	シーン	愛	ダメージ+ [絆の数×5] (+4)。解放状態のみ、シナリオ1回	P154
勝利の旗印	純血	1	判定の直後	自動成功	単体	シーン	6	判定のダイス目1つを6に。自身不可。シナリオ1回	P157

装備品

名称	種別	判定値	攻撃力	ドッジ	ガード値	アーマー値	行動値	射程	備考	参照
チームメンバー	武器 (射撃)	8	【社会】 12+1D6		8		0	シーン	《魔獣化》と同時に装備	P157
ストリートファッション	防具			0		1	0		強化服相当	P176
合計				0		1	0			

一般アイテム

名称	効果	参照	名称	効果	参照
通信機器	通信ができる	P181			
情報コネクション×2	情報収集判定+2。使い捨て	P181			
再生薬×2	マイナー、【FP】 2D6回復。使い捨て	P181			
治癒薬	マイナー、バッドステータスひとつ回復。使い捨て	P181			
神経加速剤×2	ダメージロール直前、射撃攻撃ダメージ+1D6、人間性-2。使い捨て	P181			