



キャラクターシート

キャラクター名

人の名

魔の名

プレイヤー名

使用経験点

スタイル

ディフェンダー

ブラッド (ルーツ)

プライマリ

レジェンド (都市伝説)

セカンダリ

デーモン (魔神)

基本能力値	【肉体】	【技術】	【感情】	【加護】	【社会】
元値	4	5	6	4	8
能力値ボーナス	2	2	3	2	4
アーマー値	5 (9)	5 (9)	6 (10)	5 (9)	7 (11)

戦闘能力値	【白兵値】	【射撃値】	【回避値】	【行動値】	【FP】
元値	6	6	7	10	65
修正値	6	6	8	21	

ライフパス

出自

邂逅

エゴ

変異

初期人間性

55

絆/エゴ	種類	名称	関係

幻想の乗り手

年齢

性別

外見的特徴

種族

カヴァー

アーツ

名称	種別	LV	タイミング	判定値	対象	射程	コスト	効果	参照
魔獣化	自動	1	マイナー	自動成功	自身	なし	2	魔獣の姿となり、データを () 内に変更	P170
アレナ展開	自動	1	メジャー	自動成功	場面	シーン	0	アンノウンマンをエキストラ化	P170
ガーディアンフォーム	自動、魔獣	1	常時	自動成功	自身	なし	0	《魔獣化》をディフェンダーのアーツと同時に使用できる	P106
エゴを阻む者	自動	1	効果参照	自動成功	単体	シーン	愛	ドミノオンアーツ打ち消し。シナリオ1回	P106
守護の盾	自動	1	効果参照	自動成功	自身	なし	1	行動済みでもカバリングを行なえる	P106
怪異存在	自動、魔獣、防衛	1	判定の直前	自動成功	自身	なし	2	判定を【社会】で行なう。ラウンド1回	P169
デモニックフォーム	自動、魔獣	1	常時	自動成功	自身	なし	0	《魔獣化》の効果を変更	P145
きらめきの壁	なし	1	判定の直前	自動成功	範囲	至近	4	範囲の攻撃の対象を自分ひとりに変更	P107
レンジカバー	なし	1	効果参照	自動成功	自身	なし	2	離れた対象をカバリング。ラウンド1回	P107
篡奪者	なし	1	判定の直後	自動成功	単体	シーン	3	判定の達成値-3。ラウンド1回	P142
伝説の武具	ア	1	常時	自動成功	自身	なし	2	魔界騎獣の行動値+7 (修正済み)	P166
疾走する伝説	攻撃	1	メジャー	【白兵】	単体	武器	3	ダメージ+7して白兵攻撃。攻撃後、離脱できる	P169

装備品

名称	種別	判定値	攻撃力	ドッジ	ガード値	アーマー値	行動値	射程	備考	参照
魔界騎獣	乗り物 (白兵)	6	【感情】 10+1D6		4		22●	至近		P180
ライダースーツ	防具			1		3	-1		魔界礼装相当	P180
合計				1		3	21●			

一般アイテム

名称	効果	参照	名称	効果	参照
通信機器	通信ができる	P181			
治癒薬	マイナー、バッドステータスひとつ回復。使い捨て	P181			
力の源	マイナー、【FP】 8+2D6点回復、人間性-1。使い捨て	P181			