ビーストバインド・トリニティ

BEASTBIND TRINITY

キャラクターシート

魔王の息子

キャラクター名	
人の名	
魔の名	
プレイヤー名	使用経験点

年齢		性別	
外見的特徴			
種族			
カヴァー			

スタイル	ディフェンダー	
ブラッド(ルーツ)	プライマリ デーモン(魔王の後継者)	セカンダリ デーモン(魔王の後継者)

基本能力値

	【肉体】	【技術】	【感情】	【加護】	【社会】
元値	5	4	7	3	8
能力値ボーナス	2	2	3	1	4
アーマー値	5(9)	5(9)	6(10)	4(8)	7(11)

戦闘能力値

	【白兵値】	【射撃値】	【回避値】	【行動値】
元値	5	7	5	12
修正値	5	7	6	10

【FP】

66

ライフパス

出自	
邂逅	
エゴ	
変異	

絆/エゴ

種類	名称	関係

初期人間性	56

アーツ

名称	種別	LV	タイミング	判定値	対象	射程	コスト	効果	参照
魔獣化	自動	1	マイナー	自動成功	自身	なし	1	魔獣の姿となり、データを()内に変更	P170
アレナ展開	自動	1	メジャー	自動成功	場面	シーン	0	アンノウンマンをエキストラ化	P170
ガーディアンフォーム	自動、魔獣	1	常時	自動成功	自身	なし	0	《魔獣化》をディフェンダーのアーツと同時に使用できる	P106
エゴを阻む者	自動	1	効果参照	自動成功	単体	シーン	愛	ドミニオンアーツ打ち消し。シナリオ1回	P106
守護の盾	自動	1	効果参照	自動成功	自身	なし	1	行動済みでもカバーリングを行なえる	P106
ロイヤルブラッド	自動、支援	1	ダメージR直前	自動成功	単体	シーン	3	ダメージ+[8+1D6]。ラウンド1回	P144
きらめきの壁	なし	1	判定の直前	自動成功	範囲	至近	4	範囲攻撃の対象を自身のみに変更。シーン1回	P107
レンジドカバー	なし	1	効果参照	自動成功	自身	なし	2	《守護の盾》を「射程:シーン」に。ラウンド1回	P107
パーフェクトサーバント	防御	1	ダメージR直後	自動成功	単体	シーン	2	ダメージ−[4+1D6]。ラウンド1回	P145
魔界の目付役	ア	1	セットアップ	自動成功	自身	なし	2	魔界の目付役を装備する	P145
帝王の言葉	純血、支援	1	メジャー	自動成功	単体	シーン	4	対象を未行動にし、次のダメージ+8。シナリオ1回	P145

装備品

名称	種別	判定値	攻撃力	ドッジ	ガード値	アーマー値	行動値	射程	備考	参照
魔界の目付役	武器(射撃)	7	【社会】14+1D6		6		0	シーン	装備中【社会】判定+2	P145
支配の王錫	武器(白兵)	5	【感情】9+1D6		5		−1	至近	装備中【社会】ダメージ+3(計算済み)	P180
魔界礼装	防具			1		3	−1			P180
合計				1		3	−2			

一般アイテム

名称	効果	参照	名称	効果	参照
通信機器	通信ができる	P181			
情報コネクション	情報収集判定+2。使い捨て	P181			

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2010 Jun'ichi Inoue,Kou Shigenobu / FarEast Amusement Research Co.,Ltd.