



キャラクターシート

キャラクター名

人の名

魔の名

プレイヤー名

使用経験点

スタイル

アタッカー

ブラッド (ルーツ)

プライマリ

ヴォイド (死神)

セカンダリ

ヴォイド (死神)

基本能力値	【肉体】	【技術】	【感情】	【加護】	【社会】
元値	4	4	8	8	3
能力値ボーナス	2	2	4	4	1
アーマー値	5	5	7	7	4

戦闘能力値	【白兵値】	【射撃値】	【回避値】	【行動値】	【FP】
元値	8	8	4	9	36
修正値	8	8	4	9	

ライフパス

出自

邂逅

エゴ

変異

初期人間性

54

死を見つめる者

年齢

性別

外見的特徴

種族

カヴァー

絆／エゴ

種類	名称	関係

アーツ

名称	種別	LV	タイミング	判定値	対象	射程	コスト	効果	参照
魔獣化	自動	1	マイナー	自動成功	自身	なし	2	魔獣の姿となり、データを () 内に変更	BBTP170
アレナ展開	自動	1	メジャー	自動成功	シーン	シーン	0	アンノウンマンをエキストラ化	BBTP170
ストライクフォーム	自動、魔獣	1	常時	自動成功	自身	なし	0	《魔獣化》をセットアップに使用可	BBTP170
万物の打倒者	自動	1	判定の直後	自動成功	単体	シーン	愛	判定の達成値-20。シナリオ1回	BBTP104
魔獣の殺意	自動	1	ダメージR直前	自動成功	自身	なし	1	ダメージ+1D6	BBTP104
ヴォイドオーラ	選択	1	マイナー	自動成功	自身	なし	4	攻撃が無属性になりアーマー値無視	P52
捨て身	攻撃	1	メジャー	【白兵】	単体	武器	3	ダメージ+8して白兵攻撃。FP10点失う	BBTP104
デススポット	魔獣	1	効果参照	自動成功	自身	なし	3	クリティカル時、ダメージ+ [命中判定の達成値÷10] D6	P45
死を告げる者	魔獣、純血	1	判定の直後	自動成功	自身	なし	愛	命中判定をクリティカルに。シナリオ1回	P45
葬魂刃	A、魔獣	1	常時	自動成功	自身	なし	0	《魔獣化》中、葬魂刃を装備	P54
葬刃解放	20、魔獣	1	マイナー	自動成功	自身	なし	4	シーン中、葬魂刃のダメージ+8	P55

装備品

名称	種別	判定値	攻撃力	ドッジ	ガード値	アーマー値	行動値	射程	備考	参照
葬魂刃	武器 (白兵)	8	【加護】 12 (16) +2D6		3		0	至近	《魔獣化》と同時に装備	P54
呪衣	防具			0		3	0			BBTP176
合計				0		3	0			

一般アイテム

名称	効果	参照	名称	効果	参照
通信機器	通信ができる	BBTP181			
情報コネクション	情報収集判定+2。使い捨て	BBTP181			
力の源×2	マイナー、【FP】 8+2D6点回復、人間性-1。使い捨て	BBTP181			
治癒薬	マイナー、バッドステータスひとつ回復。使い捨て	BBTP181			
治療キット	メジャー、【FP】 2D6+10点回復。シーン1回	P120			