



キャラクターシート

這い寄る神話生物

キャラクター名

人の名

魔の名

プレイヤー名

使用経験点

年齢

性別

外見的特徴

種族

カヴァー

スタイル

サポーター

ブラッド (ルーツ)

プライマリ

セカンダリ

コズミックホラー (邪神の分霊)

コズミックホラー (邪神の分霊)

基本能力値	【肉体】	【技術】	【感情】	【加護】	【社会】
元値	6	3	6	8	4
能力値ボーナス	3	1	3	4	2
アーマー値	5	3	5	6	4

戦闘能力値	【白兵値】	【射撃値】	【回避値】	【行動値】	【FP】
元値	7	7	5	10	41
修正値	7	7	5	8	

ライフパス

出自

邂逅

エゴ

変異

絆／エゴ	種類	名称	関係

初期人間性

54

アーツ

名称	種別	LV	タイミング	判定値	対象	射程	コスト	効果	参照
魔獣化	自動	1	マイナー	自動成功	自身	なし	1	魔獣の姿となり、データを () 内に変更	BBTP170
アテナ展開	自動	1	メジャー	自動成功	シーン	シーン	0	アンノウンマンをエキストラ化	BBTP170
サポートフォーム	自動、魔獣	1	常時	自動成功	自身	なし	0	《魔獣化》をイニシアチブに使用可	BBTP108
絆の救済者	自動、回復	1	効果参照	自動成功	単体	シーン	愛	真の死を回避し【FP】完全回復。シナリオ1回	BBTP108
ワンモアチャンス	自動	1	判定の直後	自動成功	単体	シーン	2	判定振り直し。ラウンド1回	BBTP108
無窮の神性	自動	1	判定の直前	自動成功	自身	なし	2	判定を【加護】で行なう。ラウンド1回	DMSP51
奉仕者召喚	なし	1	マイナー	自動成功	自身	なし	3	シーン中、【加護】【社会】判定+2。《呼び覚まされし力》の効果+3	DMSP51
コズミックマーシャルアーツ	攻撃	1	メジャー	【白兵】【射撃】	単体	武器	3	ダメージ+4、加えて狼狽	DMSP51
呼び覚まされし力	魔獣、支援	1	ダメージR直前	自動成功	単体	シーン	3	ダメージを〈加護〉にし+〔4 (8) +1D6〕。ラウンド1回	DMSP51
最後の希望	純血	1	判定の直後	自動成功	単体	シーン	愛	自身以外の判定をクリティカルに。シナリオ1回	DCDP49
目覚めの刻、来たれり	純血、魔獣	1	メジャー	【加護】	シーン	シーン	9	【加護】8+4D6特殊攻撃。加えて〔恐怖：あなた〕。シナリオ1回	DMSP48

装備品

名称	種別	判定値	攻撃力	ドッジ	ガード値	アーマー値	行動値	射程	備考	参照
セラエノ断章	武器 (射撃/魔法)	7	【加護】11+1D6		5		-2	シーン	「種別：邪神」にダメージ+5	DMSP102
ビーストオーラ	防具			0		2			【FP】+6 (修正済み)	DCDP114
合計				0		2	-2			

一般アイテム

名称	効果	参照	名称	効果	参照
通信機器	通信ができる	BBTP181			
思い出の品	イニシアチブ【FP】を〔絆の数〕D6点回復。シナリオ1回	BBTP181			
治癒薬	マイナー、バッドステータスひとつ回復。使い捨て	BBTP181			
情報コネクション	情報収集判定+2。使い捨て	BBTP181			