



這い寄る神話生物

キャラクター名 人の名		
魔の名		
プレイヤー名	使用経験点	
スタイル	サポーター	
ブランド (ルーツ)	ブライマリ	コズミックホラー (邪神の分霊)
年齢	性別	
外見的特徴		
種族		
カバー		

基本能力値		【肉体】	【技術】	【感情】	【加護】	【社会】
元値	6	3	6	8	4	
能力値ボーナス	3	1	3	4	2	
アーマー値	5	3	5	6	4	

戰鬪能力值	【白兵值】	【射擊值】	【回避值】	【行動值】	【FP】
元值	7	7	5	10	
修正值	7	7	5	8	41

アーツ

装備品

名称	種別	判定値	攻撃力	ドッジ	ガード値	アーマー値	行動値	射程	備考	参照
セラエノ断章	武器(射撃/魔法)	7	【加護】11+1D6		5		-2	シーン	「種別:邪神」にダメージ+5 DMSP102	
ビーストオーラ	防具			0		2			【FP】+6(修正済み)	DCDP114
合計				0		2	-2			

一般アイテム

名称	効果	参照	名称	効果	参照
通信機器	通信ができる	BBTP181			
思い出の品	イニシアチブ、【FP】を【絆の数】D6点回復。シナリオ1回	BBTP181			
治癒薬	マイナー、パッドステータスひとつ回復。使い捨て	BBTP181			
情報コネクション	情報収集判定+2。使い捨て	BBTP181			