ビーストバインド トリニティ

BEAST BIND TRINITY

キャラクターシート

殺戮の寵児

キャラクター名	
人の名	
魔の名	
プレイヤー名	使用経験点

年齢	性別
外見的特徴	
種族	
カヴァー	

スタイル	アタッカー	
ブラッド(ルーツ)	プライマリ：イレギュラー（キラーエリート）	セカンダリ：イレギュラー（異能者）

基本能力値

	【肉体】	【技術】	【感情】	【加護】	【社会】
元値	4	5	9	6	3
能力値ボーナス	2	2	4	3	1
アーマー値	3	3	5	4	2

戦闘能力値

	【白兵値】	【射撃値】	【回避値】	【行動値】
元値	8	8	4	9
修正値	9	8	4	9

【FP】

38

ライフパス

出自	
邂逅	
エゴ	
変異	

初期人間性

54

絆／エゴ

種類	名称	関係

アーツ

名称	種別	LV	タイミング	判定値	対象	射程	コスト	効果	参照
魔獣化	自動	1	マイナー	自動成功	自身	なし	3	魔獣の姿となり、データを（）内に変更	BBTP170
アレナ展開	自動	1	メジャー	自動成功	シーン	シーン	0	アンノウンマンをエキストラ化	BBTP170
ストライクフォーム	自動、魔獣	1	常時	自動成功	自身	なし	0	《魔獣化》をセットアップに使用可	BBTP104
万物の打倒者	自動	1	判定の直後	自動成功	単体	シーン	愛	判定の達成値−20。シナリオ1回	BBTP104
魔獣の殺意	自動	1	ダメージR直前	自動成功	自身	なし	1	ダメージ+1D6	BBTP104
殺しの天才	自動	1	常時	自動成功	自身	なし	0	《魔獣化》中、白兵攻撃のダメージ+3（修正済み）	DMSP53
異能：キリングサイト	選択、攻撃	1	メジャー	【白兵】	単体	至近	4	ナイフのデータを変更して攻撃、アーマー値無視	BBTP113
餓えし凶獣	魔獣	1	常時	自動成功	自身	なし	0	《魔獣化》中、《異能：キリングサイト》のダメージ+2D6	DMSP40
漆黒の殺意	20	1	効果参照	自動成功	自身	なし	1〜10	《魔獣の殺意》のダメージ+［消費したコスト］。シーン1回	DMSP41
殺神偏愛	0、魔獣	1	判定の直後	自動成功	単体	シーン	愛	リアクションをファンブルに変更。シーン1回	DMSP53

装備品

名称	種別	判定値	攻撃力	ドッジ	ガード値	アーマー値	行動値	射程	備考	参照
双刀	武器（白兵）	10	【肉体】7（14）+1D6		2		0	至近	白兵武器（小型）相当	BBTP174
双刀	武器（白兵）	10	【感情】10+1D6（17+3D6）		2		0	至近	《異能：キリングサイト》使用時のデータ	BBTP174
強化服	防具			0		1	0			BBTP176
合計				0		1	0			

一般アイテム

名称	効果	参照	名称	効果	参照
通信機器	通信ができる	BBTP181			
治癒薬×2	マイナー、バッドステータスひとつ回復。使い捨て	BBTP181			
ファミリア	情報収集を【感情】で行なう。人間性−2	BBTP182			
古竜の鱗	白兵攻撃のダメージ+2（修正済み）	BBTP182			
魔器の欠片	【白兵値】+1（修正済み）	BBTP182			

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2010 Jun'ichi Inoue,Kou Shigenobu / FarEast Amusement Research Co.,Ltd.