ビーストバインド・トリニティ

BEASTBIND TRINITY

キャラクターシート

機械の乙女

キャラクター名	
人の名	
魔の名	
プレイヤー名	使用経験点

年齢		性別	
外見的特徴			
種族			
カヴァー			

スタイル	ディフェンダー	
ブラッド(ルーツ)	プライマリ フルメタル（自動人形）	セカンダリ フルメタル（自動人形）

基本能力値

	【肉体】	【技術】	【感情】	【加護】	【社会】
元値	6	7	8	4	4
能力値ボーナス	3	3	4	2	2
アーマー値	10（14）	10（14）	11（15）	9（13）	9（13）

戦闘能力値

	【白兵値】	【射撃値】	【回避値】	【行動値】
元値	7	7	5	10
修正値	7	7	5	7

【FP】

71

ライフパス

出自	
邂逅	
エゴ	
変異	

初期人間性

52

絆／エゴ

種類	名称	関係

アーツ

名称	種別	LV	タイミング	判定値	対象	射程	コスト	効果	参照
魔獣化	自動	1	マイナー	自動成功	自身	なし	1	魔獣の姿となり、データを（）内に変更	BBTP170
アレナ展開	自動	1	メジャー	自動成功	シーン	シーン	0	アンノウンマンをエキストラ化	BBTP170
ガーディアンフォーム	自動、魔獣	1	常時	自動成功	自身	なし	0	《魔獣化》をディフェンダーのアーツと同時に使用できる	BBTP106
エゴを阻む者	自動	1	効果参照	自動成功	単体	シーン	愛	ドミニオンアーツ打ち消し。シナリオ1回	BBTP106
守護の盾	自動	1	効果参照	自動成功	自身	なし	1	行動済みでもカバーリングを行なえる	BBTP106
心魂機関	自動	1	常時	自動成功	自身	なし	2	アーマー値+2、【感情】+2（修正済み）	BBTP162
きらめきの壁	なし	1	判定の直前	自動成功	範囲	至近	4	範囲の攻撃の対象を自身ひとりに変更。シーン1回	BBTP107
レンジドカバー	なし	1	効果参照	自動成功	自身	なし	2	離れた対象をカバーリング。ラウンド1回	BBTP107
戦機女のたしなみ	攻撃、魔獣	1	メジャー	【射撃】	3体	武器	3	3体に射撃攻撃、ダメージ+4	BBTP162
心魂兵装	ア	1	常時	自動成功	自身	なし	2	デストロイガトリングのデータを変更（修正済み）	DCDP106
真理のe	純血	1	効果参照	自動成功	自身	なし	愛	適用されたダメージを0にする。シナリオ1回	BBTP161

装備品

名称	種別	判定値	攻撃力	ドッジ	ガード値	アーマー値	行動値	射程	備考	参照
デストロイガトリング	武器（射撃）	7	【感情】12+2D6		0		−2	遠隔	マイナー使用で「対象：範囲」に	BBTP179
真鍮の腕	武器（白兵）	7	【技術】9+2D6		5		0	至近		DCDP115
複合装甲	防具			0		5	−1			BBTP179
合計				0		5	−3			

一般アイテム

名称	効果	参照	名称	効果	参照
通信機器	通信ができる	BBTP181			

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2010 Jun'ichi Inoue,Kou Shigenobu / FarEast Amusement Research Co.,Ltd.