

BEASTBIND TRINITY

キャラクターシート

キャラクター名	
人の名	
魔の名	
プレイヤー名	使用経験点

スタイル	アタッカー
ブラッド (ルーツ)	プライマリ フルメタル (着装者) セカンダリ フルメタル (着装者)

基本能力値	【肉体】	【技術】	【感情】	【加護】	【社会】
元値	6	9	4	4	4
能力値ボーナス	3	4	2	2	2
アーマー値	7	8	6	6	6

戦闘能力値	【白兵値】	【射撃値】	【回避値】	【行動値】	【FP】
元値	7	7	5	10	39
修正値	7 (9)	7	5 (7)	11	

ライフパス	
出自	
邂逅	
エゴ	
変異	

初期人間性	53
-------	----

夜間の着装者

年齢		性別	
外見の特徴			
種族			
カヴァー			

絆／エゴ

種類	名称	関係

アーツ

名称	種別	LV	タイミング	判定値	対象	射程	コスト	効果	参照
魔獣化	自動	1	マイナー	自動成功	自身	なし	3	魔獣の姿となり、データを () 内に変更	BBTP170
アレナ展開	自動	1	メジャー	自動成功	シーン	シーン	0	アンノウンマンをエキストラ化	BBTP170
ストライクフォーム	自動、魔獣	1	常時	自動成功	自身	なし	0	《魔獣化》をセットアップに使用可	BBTP104
着装機攻	選択、魔獣、ア	1	常時	自動成功	自身	なし	0	《魔獣化》中、着装機攻を装備する	P 92
反救世主殲滅機構	魔獣	1	常時	自動成功	自身	なし	3	「種別：魔界」とドミネーターへのダメージ+1D6	P 92
万物の打倒者	自動	1	判定の直後	自動成功	単体	シーン	愛	判定の達成値-20。シナリオ1回	BBTP104
ハイクロックアクセル	魔獣	1	ムーブ	自動成功	自身	なし	5	移動後、攻撃対象3体に。対単体ならダメージ+6。シーン1回	P 93
フotonチャージ	なし	1	マイナー	自動成功	自身	なし	3	ダメージ+4、〈加護〉属性に変更	P 93
エクセリオンチャージ	20、魔獣、攻撃	1	メジャー	【白兵】【射撃】	単体	武器	愛	ダメージ+11 (《反救世主殲滅機構》+2D6)。シーン1回	P 93
魔獣の殺意	自動	1	ダメージR直前	自動成功	自身	なし	1	ダメージ+1D6	BBTP104
真魔撃	純血	1	ダメージR直後	自動成功	自身	なし	罪	ダメージロールのダイス目をすべて6として扱う。シナリオ1回	DOMP41

装備品

名称	種別	判定値	攻撃力	ドッジ	ガード値	アーマー値	行動値	射程	備考	参照
クロスガンエッジ	武器 (射撃/白兵)	7/9	【技術】13 (17) +1D6		4		-2	遠隔/至近	《エクセリオンチャージ》判定+2	P 108
着装機攻	防具			0		4	0		戦闘能力値上昇 (修正済み)	P 92
アームドヴィークル	乗り物	9	【社会】9 (13) +1D6		6		13●	シーン	射撃攻撃扱い	P 108
合計				0		4	11			

一般アイテム

名称	効果	参照	名称	効果	参照
通信機器	通信ができる	BBTP181			
アクセスコード	情報収集判定を【技術】で行なう。人間性2点失う	BBTP182			
思い出の品	イニシアチブ、【FP】を【絆の数】D6回復。シナリオ1回	BBTP181			
ベルト内蔵AI	部下／使用人相当	BBTP181			