ビーストバインド トリニティ

BEASTBIND TRINITY

キャラクターシート

苦悩する怪人

キャラクター名 人の名	
魔の名	
プレイヤー名	使用経験点

年齢		性別	
外見的特徴			
種族			
カヴァー			

スタイル	サポーター	
ブラッド(ルーツ)	プライマリ ダークカルテル(怪人)	セカンダリ ダークカルテル(怪人)

基本能力値

	【肉体】	【技術】	【感情】	【加護】	【社会】
元値	10	6	4	4	5
能力値ボーナス	5	3	2	2	2
アーマー値	9	7	6	6	6

戦闘能力値

	【白兵値】	【射撃値】	【回避値】	【行動値】
元値	7	6	5	10
修正値	7	6	5	9

【FP】

50

ライフパス

出自	
邂逅	
エゴ	
変異	

絆／エゴ

種類	名称	関係

初期人間性	54

アーツ

名称	種別	LV	タイミング	判定値	対象	射程	コスト	効果	参照
魔獣化	自動	1	マイナー	自動成功	自身	なし	2	魔獣の姿となり、データを () 内に変更	BBTP170
アレナ展開	自動	1	メジャー	自動成功	シーン	シーン	0	アンノウンマンをエキストラ化	BBTP170
サポートフォーム	自動、魔獣	1	常時	自動成功	自身	なし	0	《魔獣化》をイニシアチブに使用可	BBTP108
身体改造処置	なし	1	常時	自動成功	自身	なし	2	【肉体】+2 (修正済み)。【基本能力値】ファンブル値+1	P44
怪人態：バイオ	選択、魔獣	1	常時	自動成功	自身	なし	0	《魔獣化》中、白兵攻撃ダメージ+3。常に「種別：亜人」扱い	P46
絆の救済者	自動、回復	1	効果参照	自動成功	単体	シーン	愛	真の死を回避し【FP】全回復。シナリオ1回	BBTP108
ワンモアチャンス	自動	1	判定の直後	自動成功	単体	シーン	2	判定振り直し。ラウンド1回	BBTP108
フォローアシスト	なし	1	判定の直後	自動成功	単体	シーン	2	達成値+3。ラウンド1回	BBTP109
悪にだって絆はあるんだ!	純血	1	判定の直後	自動成功	単体	シーン	愛	互いに絆を持つ対象の判定をクリティカルに変更。シナリオ1回	P45
ソニッククラッシュ	魔獣、攻撃	1	メジャー	【白兵】	範囲	至近	3	通常移動後に白兵攻撃。命中判定+2、ダメージ+5	P47
今だ、やれッ!	支援	1	ダメージR直前	自動成功	単体	至近	罪	自身以外から対象が受けるダメージ+30 (35)。あなたも受ける。	P41

装備品

名称	種別	判定値	攻撃力	ドッジ	ガード値	アーマー値	行動値	射程	備考	参照
ダーククロー	武器(白兵)	7	【肉体】11(14)+2D6		4		0	至近	邪毒3を与える	P107
メルティングスピット	武器(射撃)	6	【肉体】13+1D6		2		−1	シーン	シーン中アーマー値−5	P107
シンボルバックル	防具			0		4	0		【FP】最大値+10(計算済み)	P107
合計				0		4	−1			

一般アイテム

名称	効果	参照	名称	効果	参照
通信機器	通信ができる	BBTP181			

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2010 Jun'ichi Inoue,Kou Shigenobu / FarEast Amusement Research Co.,Ltd.