ビーストバインド トリニティ

BEASTBIND TRINITY

キャラクターシート

キャラクター名 人の名	
魔の名	
プレイヤー名	使用経験点

年齢		性別	
外見的特徴			
種族			
カヴァー			

スタイル		
ブラッド(ルーツ)	プライマリ	セカンダリ

基本能力値

	【肉体】	【技術】	【感情】	【加護】	【社会】
元値					
能力値ボーナス					
アーマー値					

戦闘能力値

	【白兵値】	【射撃値】	【回避値】	【行動値】
元値				
修正値				

【FP】

ライフパス

出自	
邂逅	
エゴ	
変異	

絆／エゴ

種類	名称	関係

初期人間性

アーツ

名称	種別	LV	タイミング	判定値	対象	射程	コスト	効果	参照

装備品

名称	種別	判定値	攻撃力	ドッジ	ガード値	アーマー値	行動値	射程	備考	参照
合計										

一般アイテム

名称	効果	参照	名称	効果	参照

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2010 Jun'ichi Inoue,Kou Shigenobu / FarEast Amusement Research Co.,Ltd.