ビーストバインド トリニティ

# BEASTBIND TRINITY

# キャラクターシート

| | |
|---|---|
| キャラクター名 | |
| 人の名 | |
| 魔の名 | |
| プレイヤー名 | 使用経験点 |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 年齢 | | 性別 | |
| 外見的特徴 | | | |
| 種族 | | | |
| カヴァー | | | |

| | | |
|---|---|---|
| スタイル | ディフェンダー | |
| ブラッド(ルーツ) | プライマリ | セカンダリ |

## 基本能力値

| | 【肉体】 | 【技術】 | 【感情】 | 【加護】 | 【社会】 |
|---|---|---|---|---|---|
| 元値 | | | | | |
| 能力値ボーナス | | | | | |
| アーマー値 | | | | | |

## 戦闘能力値

| | 【白兵値】 | 【射撃値】 | 【回避値】 | 【行動値】 |
|---|---|---|---|---|
| 元値 | | | | |
| 修正値 | | | | |

## 【FP】

## ライフパス

| | |
|---|---|
| 出自 | |
| 邂逅 | |
| エゴ | |
| 変異 | |

## 初期人間性

## 絆／エゴ

| 種類 | 名称 | 関係 |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

## アーツ

| 名称 | 種別 | LV | タイミング | 判定値 | 対象 | 射程 | コスト | 効果 | 参照 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 魔獣化 | 自動 | 1 | マイナー | 自動成功 | 自身 | なし | | 魔獣の姿となり、データを () 内に変更 | P170 |
| アレナ展開 | 自動 | 1 | メジャー | 自動成功 | 場面 | シーン | 0 | アンノウンマンをエキストラ化 | P170 |
| ガーディアンフォーム | 自動、魔獣 | 1 | 常時 | 自動成功 | 自身 | なし | 0 | 《魔獣化》をディフェンダーのアーツと同時に使用できる | P106 |
| エゴを阻む者 | 自動 | 1 | 効果参照 | 自動成功 | 単体 | シーン | 愛 | ドミニオンアーツ打ち消し。シナリオ1回 | P106 |
| 守護の盾 | 自動 | 1 | 効果参照 | 自動成功 | 自身 | なし | 1 | 行動済みでもカバーリングを行なえる | P106 |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |

## 装備品

| 名称 | 種別 | 判定値 | 攻撃力 | ドッジ | ガード値 | アーマー値 | 行動値 | 射程 | 備考 | 参照 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| 合計 | | | | | | | | | | |

## 一般アイテム

| 名称 | 効果 | 参照 | 名称 | 効果 | 参照 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

※自己使用に限り複製を許可します。 ©2010 Jun'ichi Inoue,Kou Shigenobu / FarEast Amusement Research Co.,Ltd.