

BEASTBIND TRINITY

セッションシート

ゲームマスター名

シナリオ名

日付

| |
|--|
| |
| |
| |

| | | | | |
|----------|-------------------|--------|-----|-------|
| 1 | キャラクター名 (人の名/魔の名) | プレイヤー名 | 行動値 | 備考 |
| | スタイル | ブラッド | ルーツ | 得た経験点 |

| | | | | |
|----------|-------------------|--------|-----|-------|
| 2 | キャラクター名 (人の名/魔の名) | プレイヤー名 | 行動値 | 備考 |
| | スタイル | ブラッド | ルーツ | 得た経験点 |

| | | | | |
|----------|-------------------|--------|-----|-------|
| 3 | キャラクター名 (人の名/魔の名) | プレイヤー名 | 行動値 | 備考 |
| | スタイル | ブラッド | ルーツ | 得た経験点 |

| | | | | |
|----------|-------------------|--------|-----|-------|
| 4 | キャラクター名 (人の名/魔の名) | プレイヤー名 | 行動値 | 備考 |
| | スタイル | ブラッド | ルーツ | 得た経験点 |

| | | | | |
|----------|-------------------|--------|-----|-------|
| 5 | キャラクター名 (人の名/魔の名) | プレイヤー名 | 行動値 | 備考 |
| | スタイル | ブラッド | ルーツ | 得た経験点 |

| |
|-------|
| Table |
|-------|

| | | |
|---------|-------------------------------------|---|
| 合計 点 | <input type="checkbox"/> ÷3(端数切り捨て) | 点 |
| | <input type="checkbox"/> ÷プレイヤー人数 | |

| |
|--|
| 場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった <input type="checkbox"/> 1点 |
|--|

| |
|---------------------|
| 合計 GMの得る経験点 点 |
|---------------------|