

## ●奇跡表

番号	アルカナ名	奇跡名/よみがな	ドラマ効果	バトル効果	参照
-	ウェントス	神移 ワールウィンド	好きな場所に移動する(登場、退場可)。「対象：範囲(選択)」[射程：至近]も同時に移動可能。	自身への奇跡や攻撃、特技の効果を打ち消す。	P90
1	エフェクトス	大破壊 ラヴェイジ	シーンに存在する建造物が集団ひとつを壊滅させる。エキストラ以外にダメージは与えられない。	「対象：単体※」[射程：シーン]がキャラクターひとりに魔法攻撃(代償無視)。判定クリティカル、リアクション不可。使用后DPを1D10失う。	P91
2	クリアータ	戦鬼 ヴァリアブル	アクト中に使われた奇跡ひとつを「ドラマ効果」として使用する。	アクト中に使われた奇跡ひとつを「バトル効果」として使用する。	P92
3	マーテル	再生 リバース	対象の状態を全快させる(死亡はそのシーン中のみ)。	「対象：単体」[射程：シーン]のバッドステータス、戦闘不能、死亡を回復(死亡はそのシーン中のみ)。HPを5D点まで回復。	P93
4	コロナ	紋章 エンブレム	「対象：シーン(選択)」[射程：シーン]はあなたの指示に従う(聖痕者を除く)。アクト終了まで。	「対象：シーン(選択)」[射程：シーン]が行なう攻撃のダメージに+3D10。ラウンド終了まで。	P94
5	フィニス	永遠 イモータリティ	プレアクトに選択した奇跡と同じ効果となる。	ドラマ効果で選択した奇跡のバトル効果になる。	P95
6	エルス	心友 アフエクション	対象の状態を全快させる(死亡はそのシーン中のみ)。	「対象：範囲(選択)」[射程：至近]に対する攻撃を避ける(宣言はダメージロールの直前まで)。	P96
7	アダマス	無敵防御 インヴィンシブル	「対象：シーン(選択)」[射程：シーン]が受けるダメージや戦闘不能、死亡を防ぐ。	「対象：単体」[射程：シーン]が受けるダメージを0にする。ダメージ以外の効果も無視する。	P97
8	アルドール	絶対攻撃 フェイタルブロウ	「対象：単体※」[射程：シーン]を戦闘不能、あるいは死亡させる。	「対象：単体※」[射程：シーン]がキャラクターひとりに白兵攻撃(代償無視)。判定クリティカル、リアクション不可。使用后DPを1D10失う。	P98
9	ファンタスマ	真名 トゥルネーム	「対象：単体」[射程：シーン]はあなたの指示に従う(聖痕者を含む)。シーン終了まで。	「対象：単体」[射程：シーン]が行なった判定をファンブルにする。	P99
10	アクシス	拡大 アンプリフィケーション	アクションの対象を増やす(シーンに登場しているキャラクターから選択)。重複可。	アクションの対象を増やす(元の対象と同じエンゲージにいるキャラクターから選択)。重複可。	P100
11	レクス	制裁 ジャスティス	「対象：シーン(選択)」[射程：シーン]はあなたの指示に従う(聖痕者を除く)。アクト終了まで。	「対象：単体」[射程：シーン]が行なった判定をクリティカルにする。	P101
12	アクア	不死身 アンブレイカブル	自身の状態を全快させる(死亡はそのシーン中のみ)。	自身のバッドステータス、戦闘不能、死亡を回復(死亡はそのシーン中のみ)。HPを最大HPまで回復。	P102
13	グラディウス	死神の手 デスズハンド	「対象：シーン(選択)」[射程：シーン]を戦闘不能、あるいは死亡させる。	ダメージロールに+10D10。重複可	P103
14	アングルス	天真 イノセンス	奇跡をひとつ打ち消す。	奇跡をひとつ打ち消す。	P104
15	ディアボルス (魔剣)	魔器：～～ アーティファクト：～～	プレアクトに《大破壊》《絶対攻撃》《天の火》からひとつ選択。選択した奇跡と同じ効果となる。	ドラマ効果で選択した奇跡のバトル効果になる。	P105
15	ディアボルス (魔鎧)	魔器：無敵防御 アーティファクト：インビンシブル	《無敵防御》と同じ	《無敵防御》と同じ	P105
16	フルキフェル (ウルフェン)	模造：不死身 イミテーション：アンブレイカブル	《不死身》と同じ	《不死身》と同じ	P106
16	フルキフェル (エルフ)	模造：活性化 イミテーション：エンハンス	《活性化》と同じ	《活性化》と同じ	P106
17	ステラ	活性化 エンハンス	「対象：単体※」[射程：シーン]が持つ奇跡ひとつを、1回多く使用できるようにする。自身不可。	「対象：単体※」[射程：シーン]の奇跡ひとつを、1回多く使用できるようにする。自身不可。	P107
18	ルナ	不可知 インコグニション	好きな場所に移動する(登場、退場可)。「対象：範囲(選択)」[射程：至近]も同時に移動可能。	自身はメインプロセスを行なう。リアクション不可。	P108
19	デクストラ	爆破 デヴァステーション	シーンに存在する建造物が集団ひとつを壊滅させる。エキストラ以外にダメージは与えられない。	「対象：範囲(選択)」[射程：シーン]に[4D10]点のHPダメージ。	P109
20	イグニス	天の火 セレスティアルアロー	「対象：単体※」[射程：シーン]を戦闘不能、あるいは死亡させる。	「対象：単体※」[射程：シーン]がキャラクターひとりに射撃攻撃(代償無視)。判定クリティカル、リアクション不可。使用后DPを1D10失う。	P110
21	オービス	新世界 ニューワールド	願いをひとつ叶える。ただし、願いと同じだけの代償が必要。	「対象：単体※」[射程：シーン]はメインプロセスを行なう。判定クリティカル。リアクション可。	P111

