

●奇跡表

番号	アルカナ	奇跡名／よみがな	ドラマ効果	バトル効果	参照
ー	ウェントス	神移 ワールウィンド	好きな場所に移動する（登場、退場可）。〔対象：範囲（選択）〕〔射程：至近〕も同時に移動可能。	自身への奇跡や攻撃、特技の効果を打ち消す。	〔BAR〕 P90
1	エフェクトス	大破壊 ラヴェイジ	シーンに存在する建造物か集団ひとつを壊滅させる。エキストラ以外にダメージは与えられない。	〔対象：単体※〕〔射程：シーン〕がキャラクターひとりに魔法攻撃（代償無視）。判定クリティカル、リアクション不可。使用後DPを1D10失う。	〔BAR〕 P91
2	クレアータ	戦鬼 ヴァリアブル	アクト中に使われた奇跡ひとつを「ドラマ効果」として使用する。	アクト中に使われた奇跡ひとつを「バトル効果」として使用する。	〔BAR〕 P92
3	マーテル	再生 リバーズ	対象の状態を全快させる（死亡はそのシーン中のみ）。	〔対象：単体〕〔射程：シーン〕のバッドステータス、戦闘不能、死亡を回復（死亡はそのシーン中のみ）。HPを5D点まで回復。	〔BAR〕 P93
4	コロナ	紋章 エンブレム	〔対象：シーン（選択）〕〔射程：シーン〕はあなたの指示に従う（聖痕者を除く）。アクト終了まで。	〔対象：シーン（選択）〕〔射程：シーン〕が行なう攻撃のダメージに+3D10。ラウンド終了まで。	〔BAR〕 P94
5	フィニス	永遠 イモータリティ	ブレアクトに選択した奇跡と同じ効果となる。	ドラマ効果で選択した奇跡のバトル効果になる。	〔BAR〕 P95
6	エルス	心友 アフエクシジョン	対象の状態を全快させる（死亡はそのシーン中のみ）。	〔対象：範囲（選択）〕〔射程：至近〕に対する攻撃を避ける（宣言はダメージロールの直前まで）。	〔BAR〕 P96
7	アダマス	無敵防御 インヴィンシブル	〔対象：シーン（選択）〕〔射程：シーン〕が受けるダメージや戦闘不能、死亡を防ぐ。	〔対象：単体〕〔射程：シーン〕が受けるダメージを0にする。ダメージ以外の効果も無視する。	〔BAR〕 P97
8	アルドール	絶対攻撃 フェイタルブロー	〔対象：単体※〕〔射程：シーン〕を戦闘不能、あるいは死亡させる。	〔対象：単体※〕〔射程：シーン〕がキャラクターひとりに白兵攻撃（代償無視）。判定クリティカル、リアクション不可。使用後DPを1D10失う。	〔BAR〕 P98
9	ファンタスマ	真名 トゥルーネーム	〔対象：単体〕〔射程：シーン〕はあなたの指示に従う（聖痕者を含む）。シーン終了まで。	〔対象：単体〕〔射程：シーン〕が行なった判定をファンブルにする。	〔BAR〕 P99
10	アクシス	拡大 アンプリフィケーション	アクションの対象を増やす（シーンに登場しているキャラクターから選択）。重複可。	アクションの対象を増やす（元の対象と同じエンゲージにいるキャラクターから選択）。重複可。	〔BAR〕 P100
11	レクス	制裁 ジャスティス	〔対象：シーン（選択）〕〔射程：シーン〕はあなたの指示に従う（聖痕者を除く）。アクト終了まで。	〔対象：単体〕〔射程：シーン〕が行なった判定をクリティカルにする。	〔BAR〕 P101
12	アクア	不死身 アンブレイカブル	自身の状態を全快させる（死亡はそのシーン中のみ）。	自身のバッドステータス、戦闘不能、死亡を回復（死亡はそのシーン中のみ）。HPを最大HPまで回復。	〔BAR〕 P102
13	グラディウス	死神の手 デスズハンド	〔対象：シーン（選択）〕〔射程：シーン〕を戦闘不能、あるいは死亡させる。	ダメージロールに+10D10。重複可	〔BAR〕 P103
14	アングルス	天真 イノセンス	奇跡をひとつ打ち消す。	奇跡をひとつ打ち消す。	〔BAR〕 P104
15	ディアボルス（魔剣）	魔器：～～ アーティファクト：～～	ブレアクトに《大破壊》《絶対攻撃》《天の火》からひとつ選択。選択した奇跡と同じ効果となる。	ドラマ効果で選択した奇跡のバトル効果になる。	〔BAR〕 P105
15	ディアボルス（魔鎧）	魔器：無敵防御 アーティファクト：インビシブル	《無敵防御》と同じ	《無敵防御》と同じ	〔BAR〕 P105
16	フルキフェル（ウルフェン）	模造：不死身 イミテーション：アンブレイカブル	《不死身》と同じ	《不死身》と同じ	〔BAR〕 P106
16	フルキフェル（エルフ）	模造：活性化 イミテーション：エンハンス	《活性化》と同じ	《活性化》と同じ	〔BAR〕 P106
16	フルキフェル（エント）	模造：無敵防御 イミテーション：インビシブル	《無敵防御》と同じ	《無敵防御》と同じ	〔GoV〕 P19
16	フルキフェル（オウガ）	模造：死神の手 イミテーション：デスズハンド	《死神の手》と同じ	《死神の手》と同じ	〔GoV〕 P19
16	フルキフェル（オオカミワシ）	模造：神移 イミテーション：ワールウィンド	《神移》と同じ	《神移》と同じ	〔GoV〕 P19
16	フルキフェル（カヴィーナス）	模造：真名 イミテーション：トゥルーネーム	《真名》と同じ	《真名》と同じ	〔GoV〕 P19
16	フルキフェル（ザルム）	模造：再生 イミテーション：リバーズ	《再生》と同じ	《再生》と同じ	〔GoV〕 P19
16	フルキフェル（ドワーフ）	模造：爆破 イミテーション：デヴァステーション	《爆破》と同じ	《爆破》と同じ	〔GoV〕 P19

●奇跡表

番号	アルカナ	奇跡名／よみがな	ドラマ効果	バトル効果	参照
16	フルキフェル（バンビーン）	模造：新世界 イミテーション：ニューワールド	《新世界》と同じ	《新世界》と同じ	〔GoV〕 P19
16	フルキフェル（ヴァルフエー）	模造：活性化 イミテーション：エンハンス	《活性化》と同じ	《活性化》と同じ	〔GoV〕 P19
16	フルキフェル（オーク）	模造：死神の手 イミテーション：デスズハンド	《死神の手》と同じ	《死神の手》と同じ	〔GoV〕 P19
16	フルキフェル（ラガールート）	模造：不可知 イミテーション：インコグニション	《不可知》と同じ	《不可知》と同じ	〔GoV〕 P19
17	ステラ	活性化 エンハンス	〔対象：単体※〕〔射程：シーン〕が持つ奇跡ひとつを、1回多く使用できるようにする。自身不可。	〔対象：単体※〕〔射程：シーン〕の奇跡ひとつを、1回多く使用できるようにする。自身不可。	〔BAR〕 P107
18	ルナ	不可知 インコグニション	好きな場所に移動する（登場、退場可）。〔対象：範囲（選択）〕〔射程：至近〕も同時に移動可能。	自身はメインプロセスを行なう。リアクション不可。	〔BAR〕 P108
19	デクストラ	爆破 デヴァステーション	シーンに存在する建造物か集団ひとつを壊滅させる。エキストラ以外にダメージは与えられない。	〔対象：範囲（選択）〕〔射程：シーン〕に [4D10] 点のHPダメージ。	〔BAR〕 P109
20	イグニス	天の火 セレスティアルアロー	〔対象：単体※〕〔射程：シーン〕を戦闘不能、あるいは死亡させる。	〔対象：単体※〕〔射程：シーン〕がキャラクターひとりに射撃攻撃（代償無視）。判定クリティカル、リアクション不可。使用後DPを1D10失う。	〔BAR〕 P110
21	オービス	新世界 ニューワールド	願いをひとつ叶える。ただし、願いと同じだけの代償が必要。	〔対象：単体※〕〔射程：シーン〕はメインプロセスを行なう。判定クリティカル。リアクション可。	〔BAR〕 P111

●奇跡変更特技表

アルカナ	特技	よみがな	効果	参照ページ
ウェントス	激風	テンベスト	シーン内の任意の場所に移動する。アクト [L V] 回	〔GoV〕 P78
エフェクトス	天変地異	カタストロフ	《爆破》と同じバトル効果。アクト [L V] 回	〔GoV〕 P79
マーテル	降臨	アドヴェント	《再生》でHP回復する値に+ [L V×2] D	〔GoV〕 P81
エルス	慈愛	ラヴ	《再生》と同じバトル効果。アクト [L V] 回	〔GoV〕 P84
アクシス	大魔法	アーチマジック	《大破壊》と同じバトル効果。アクト [L V] 回	〔GoV〕 P88
レクス	呪縛	バインド	《真名》と同じバトル効果。アクト [L V] 回	〔GoV〕 P89
アクア	因果応報	サクリファイス	受けたダメージを返す。アクト [L V] 回	〔GoV〕 P90
グラディウス	死の刻印	デスプリンガー	《死神の手》を使用したダメージでは防御修正無視。奇跡以外で減少不可。アクト [L V] 回	〔GoV〕 P91
ルナ	夜の主	インセンサブル	《神移》と同じバトル効果。アクト [L V] 回	〔GoV〕 P98
デクストラ	破壊の手	ブレイクスルー	《爆破》のダメージ+ [L V+1] D	〔GoV〕 P99