

## キャラクターシート

**キャラクター名** 性別:  
年齢:  
**プレイヤー名** 使用  
経験点

**コロナ** 光翼騎士  
**ミーム** オリジン  
**ブランチ** リターナー

基本能力値	肉体	技術	魔術	社会	根源
能力値	12	5	8	5	4

戦闘能力値	白兵値	射撃値	回避値	心魂値	行動値
元値	10	7	4	7	8
修正値	12	7	4	7	6

**宿命**

特徴

特徴効果

**闘争**

**邂逅**

**パス**

種類	対象	からの	関係
因縁		からの	

恩讐の黒騎士

容姿、または背景

出身・種族

外見

瞳の色	髪の色
肌の色	身長 体重

防御属性

肉体 | 技術 | 魔術 | 社会

HP 元値 18 修正値 88

LP 元値 8 修正値 8

戦闘能力値	白兵値	射撃値	回避値	心魂値	行動値
修正値	12	7	4	7	6

**特技**

特技名	種別	能力値	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照P
光翼の盾	自動取得	自動成功	常時	自身	なし	なし	ダメージ[合致フレア枚数×10]	P102
銀の守護者	自動取得	自動成功	オート	単体	至近	なし	味方への攻撃の目標を、あなたに変更させる	P102
生死去来	自動取得	自動成功	オート	自身	なし	効果参照	戦闘不能回復。[HP]4点回復。[LP]1D6消費	P112
きらめきの壁	—	自動成功	オート	効果参照	至近	フレア1枚	範囲攻撃の対象を自分ひとりに変更する	P102
両手武器の達人	—	自動成功	常時	自身	なし	なし	グレートソードのダメージに+12(計算済み)	P111
※ヤオー	ディブレイク	自動成功	オート	単体	シーン	フレア1枚	「1回まで」の特技の使用回数回復。1回まで	P111
冥界の剣	—	自動成功	常時	自身	なし	なし	分類:UDの防御属性を無視	P112
※因果の逆転	ディブレイク	自動成功	オート	効果参照	効果参照	効果参照	対決の達成値を入れ替える。1回まで	P112
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P

**装備スロット**

部位	名前	必要能力	行動値修正	ダメージ	HP修正	射程	備考	参照P
右手	グレートソード		-2	(肉体)48+1D6		至近	[白兵値]+2(計算済み)	P146
左手								P
胴部	プレートアーマー	[肉体]6	±0		+20		情報収集+1	P152
その他								P
乗り物								P
								P
								P
<b>合計</b>			-2		+70			

**一般装備** なし

※自己使用に限り複製を許可します。©2008 MIWA=kiyomune,Ukyou Kodachi/Far East Amusement Research Co.,Ltd