

キャラクターシート



容姿、または背景

出身・種族		
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長 体重

防御属性	肉体	技術	魔術	社会
------	----	-----------	----	----

HP	元値 26	修正値 40
LP	元値 4	修正値 4

キャラクター名	性別:
プレイヤー名	年齢:
	使用 経験点

ユロナ	星詠み
ミーム	パンデモニウム
ブランチ	ガンダンサー

基本能力値	肉体	技術	魔術	社会	根源
能力値	3	12	6	8	5

戦闘能力値	白兵値	射撃値	回避値	心魂値	行動値
元値	7	7	7	3	10
修正値	7	7	7	3	17

宿命
特徴
特徴効果
闘争
邂逅

パス		
種類	対象	関係

戦闘能力値	白兵値	射撃値	回避値	心魂値	行動値
修正値	7	7	7	3	17

特技								
特技名	種別	能力値	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照P
女神の祝福	自動取得	自動成功	オート	単体	シーン	フレア1枚	対象達成値に+フレアの数字。自身不可	P ^{CFS} ₁₀₀
再生の車輪	自動取得	自動成功	オート	単体	シーン	効果参照	戦闘不能、死亡、覚醒を回復。1回まで	P ^{CFS} ₁₀₀
Invincible attack	自動取得、強化	自動成功	イニシアチブ	自身	なし	フレア1枚	飛行状態で1回移動。次の攻撃、またはリアクションの達成値に+12	P095
End of Calamity	自動取得	[射撃値]	メジャー	単体	武器	4HP	リベリオンN2で射撃攻撃。ダメージに+差分値	P095
Handgun waltz	自動取得	自動成功	常時	自身	なし	なし	リベリオンN2による攻撃と突き返し。または避けのクリティカル値10	P096
※エンノイア	ディブレイク	自動成功	ダメージロール	単体	シーン	フレア2枚	ダメージに+ [差分値×2]。1回まで	P ^{CFS} ₁₀₁
Innerspace theater	魔法	自動成功	セットアップ	自身	なし	1LP	ターン中、攻撃とリアクションのクリティカル値-2	P096
Slowmotion time	魔法、停時	自動成功	オート	自身	なし	1LP	振ったダイス1個の出目を1か6に。ターン1回	P096
Nowhere	魔法	自動成功	常時	自身	なし	なし	「防御属性:技術」を得る	P096
※Handgun sign	ディブレイク、魔法	自動成功	オート	自身	なし	フレア1枚	[LP]を1点回復	P096
二丁拳銃	-	自動成功	常時	自身	なし	なし	両手の銃のダメージを合計(計算済み)	P ^{CFS} ₁₄₀
Ascension World	Dパス	自動成功	オート	自身	なし	フレア1枚	未行動となり、ターン中(行動値)が2に。1回まで	P061
								P
								P
								P
								P
								P

装備スロット								
部位	名前	必要能力	行動値修正	ダメージ	HP修正	射程	備考	参照P
右手	リベリオンN2		+1	(技術)48+4D6		シーン		P113
左手	リベリオンN2		+1					P113
胴部	ドレスコート	[社会]6	±0		+14		ガードクロス相当。情報収集+1	P ^{CFS} ₁₅₂
その他	コンバットハイヒール		+5				数珠相当	P ^{CFS} ₁₆₅
乗り物								P
								P
								P
合計			+7		+14			

一般装備	ブレインシェル(情報収集+3)	
	思い出の品(イニシアチブ、HP2D6回復)	
	モーリスバーガー(マイナー、HP12回復)	

Dパス:己の歩む道への迷い