

キャラクターシート

キャラクター名 性別:
年齢:
プレイヤー名 使用経験点

コロナ 星詠み
チーム コラプサー／ネフィリム
ブランチ サクセシユア／VIPER

基本能力値	肉体	技術	魔術	社会	根源
能力値	5	4	12(22)	10	3

戦闘能力値	白兵値	射撃値	回避値	心魂値	行動値
元値	6	6	6	7	12
修正値	6	6	6	7	15*

宿命
 特徴
 特徴効果
闘争
邂逅

パス

種類	対象	関係



出身・種族

外見	瞳の色	髪の色
肌の色	身長	体重

防御属性

肉体	技術	魔術	社会
----	----	----	----

HP	元値 26	修正値 65
LP	元値 4	修正値 4

戦闘能力値	白兵値	射撃値	回避値	心魂値	行動値
修正値	6	6	6	7	15*

特技

特技名	種別	能力値	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照P
女神の祝福	自動取得	自動成功	オート	単体	シーン	フレア1枚	対象達成値に+フレアの数字。自身不可	P _{CFS100}
再生の車輪	自動取得	自動成功	オート	単体	シーン	効果参照	戦闘不能、死亡、覚醒を回復。1回まで	P _{CFS100}
太古の記憶	自動取得	自動成功	オート	自身	なし	フレア1枚	ダメージを" "内に変更	P _{CFS123}
魔弾の射手	自動取得、強化	[射撃値]	リアクション	自身	なし	5HP	射撃武器で突き返しを行なう。その達成値+4	P _{CFS127}
夜明けの星1Lv	Lv	自動成功	セットアップ	効果参照	シーン	フレア1枚	ターン中2体のダメージを(根源)に	P _{CFS101}
記憶復元	-	自動成功	オート	自身	なし	フレア1枚	水中以外のバッドステータスひとつ回復	P _{FP082}
無限の解放	-	自動成功	イニシアチブ	自身	なし	10HP	使用時、データを括弧内に	P _{CFS123}
メンタルバースト	強化	自動成功	オート	自身	なし	なし	攻撃、避け、突き返し達成値+12(22)。使用時、マヒに	P _{LF117}
いにしへの伎芸:能	-	自動成功	常時	自身	なし	なし	《無限の解放》のタイミング変更(適用済み)	P _{DC136}
ノットアローン	Dパス	自動成功	ダメージロール	単体	シーン	フレア3枚	パスが5つ必要。ダメージに+ [差分値×2]。1回まで	P _{DC098}
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P

装備スロット

部位	名前	必要能力	行動値修正	ダメージ	HP修正	射程	備考	参照P
右手	歩行戦車用25mm機関砲		±0	《技術》18+4D6		シーン	《太古の記憶》使用時、ダメージは“《魔術》34(54)+4D6”	P _{LF174}
左手	75mm低圧砲		±0	《技術》22+1D6		遠隔	《太古の記憶》使用時、ダメージは“《魔術》46(76)+1D6”	P _{LF174}
胸部	能装束	[社会]6	±0		+14		ガードクロス相当。情報収集+1	P _{CFS152}
その他								P
乗り物	トアWT-17 ライトニング	[社会]8	15*		+25		射撃攻撃のダメージ+10(計算済み)	P _{LF173}
								P
								P
合計			15*		+39			

一般装備

インジェクター (転倒、水中以外のBS回復。3回まで)	
ウインチュユニット (飛行状態で移動)	
アシスタントクルー (ダイス1個の出目を6に。1シーン1回)	

Dパス:高き理想からの思い込み