

キャラクターシート

龍殺しの勇者

容姿、または背景

出身・種族		
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長 体重

防御属性	肉体	技術	魔術	社会
------	-----------	----	----	----

HP	元値 21	修正値 81
LP	元値 7	修正値 7

キャラクター名	性別:
プレイヤー名	年齢:
	使用 経験点

ユロナ	執行者
ミーム	オリジン/アムルタート
ブランチ	ファイター/プレデター

基本能力値	肉体	技術	魔術	社会	根源
能力値	11	5	11	5	2

戦闘能力値	白兵値	射撃値	回避値	心魂値	行動値
元値	9	7	4	8	11
修正値	7	7	4	8	1

宿命
特徴
特徴効果
闘争
邂逅

パス		
種類	対象	関係

戦闘能力値	白兵値	射撃値	回避値	心魂値	行動値
修正値	7	7	4	8	1

特技名	種別	能力値	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照P
大いなる力	自動取得	自動成功	オート	単体	シーン	フレア1枚	敵[達成値]を[フレアの数字]だけ減少	P _{CFS} 104
魂魄破壊	自動取得	自動成功	マイナー	自身	なし	10HP	次の攻撃を受けた者は1ターン、ダメージが(根源)化	P _{CFS} 104
水波斬	自動取得、強化	[白兵値]	リアクション	自身	なし	なし	ドゥーングロウで白兵攻撃に突き返し。達成値+11	P _{CFS} 111
灰燼の吐息	自動取得	[白兵値]	リアクション	自身	なし	フレア1枚	白兵、射撃に突き返し。(肉体)55+2D6	P _{CFS} 118
勇者の証	自動取得	自動成功	マイナー	自身	なし	なし	次の攻撃のダメージ、+22	P _{CFS} 118
俺ごとやれ!	-	自動成功	メジャー	単体	至近	なし	対象の受けるダメージ×2。自分も受ける。1回まで	P _{CFS} 104
幻獣:魔剣	-	自動成功	常時	自身	なし	なし	ドゥーングロウを指定	P _{LF} 100
重装鎧習熟	-	自動成功	常時	自身	なし	なし	白兵武器のダメージ+88(計算済み)	P _{DC} 130
ヘビーアーマー	-	自動成功	常時	自身	なし	なし	トーナメントアーマーを装備可能に	P _{CFS} 141
龍の財宝	アイテム	自動成功	常時	自身	なし	なし	ドゥーングロウを常備化	P073
半人半龍	Dパス	自動成功	マイナー	自身	なし	4HP	次の攻撃のダメージ+33	P _{TW} 059
ドラゴンスレイヤー	-	自動成功	常時	自身	なし	なし	[種別:龍]へのダメージ+22	P _{LF} 114
								P
								P
								P
								P

装備スロット								
部位	名前	必要能力	行動値修正	ダメージ	HP修正	射程	備考	参照P
右手	ドゥーングロウ		1*	(魔術)154+3D6		至近	両手扱い	P _{LF} 164
左手								P
胸部	トーナメントアーマー	[肉体]22	1*		+60		情報収集+2。避け不可	P093
その他								P
乗り物								P
								P
								P
合計			1*		+60			

一般装備	ヘルメット(転倒時のダメージ-3D6)	
	思い出の品(イニシアチブ、HP2D6回復)	
	龍魚のソテー×2(マイナー、HP11回復)	

Dパス:混血の我が身への葛藤