

キャラクターシート



出身・種族		
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長 体重

防 御 属 性	肉体	技術	魔術	社会
------------------	----	----	----	----

HP	元値 15	修正値 81
LP	元値 10	修正値 11

キャラクター名	性別:
プレイヤー名	年齢:
	使用 経験点

コロナ	光翼騎士
ミーム	美酒町
ブランテ	スキャナー

基本能力値	肉体	技術	魔術	社会	根源
能力値	11	4	1	10	8

戦闘能力値	白兵値	射撃値	回避値	心魂値	行動値
元値	7	7	5	7	9
修正値	7	7	5	8	9

宿命
特徴
特徴効果
闘争
邂逅

パス			
種類	対象	関係	

戦闘能力値	白兵値	射撃値	回避値	心魂値	行動値
修正値	7	7	5	8	9

特技名	種別	能力値	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照P
光翼の盾	自動取得	自動成功	常時	自身	なし	なし	ダメージ[合致フレア枚数×10]	P ^{CFS} ₁₀₂
銀の守護者	自動取得、カバー	自動成功	オート	単体	至近	なし	味方への攻撃の目標を、あなたに変更させる	P ^{CFS} ₁₀₂
隠蔽工作	自動取得	自動成功	メジャー	効果参照	効果参照	なし	事実を社会的にもみ消す。1回まで	P 123
高速演算	自動取得、PSI	自動成功	オート	自身	なし	フレア1枚	ダメージ+20	P 123
演算:11次元境界4Lv	選択取得、PSI、Lv	自動成功	イニシアチブ	自身	なし	フレア1枚	移動する。常に避け達成値+8	P 123
きらめきの壁	-	自動成功	オート	効果参照	至近	フレア1枚	範囲攻撃の対象を自分ひとりに変更する	P ^{CFS} ₁₀₃
※ラミエル	ディブレイク	自動成功	オート	効果参照	シーン	フレア1枚	シーン攻撃の対象を自分ひとりに変更。1回まで	P ^{CFS} ₁₀₃
応用演算:緊急回避	PSI、強化	[心魂値]	リアクション	自身	なし	3HP	白兵、射撃に対し避けを行なう。達成値+10	P 124
応用演算:投射攻撃	PSI	[心魂値]	メジャー	単体	シーン	5HP	射撃攻撃。(社会)45+3D6ダメージ+放心	P 125
ハイクラススキャナー	-	自動成功	常時	自身	なし	なし	《演算:11次元境界》のレベル上昇(計算済み)	P 125
想いの届く場所	Dパス	自動成功	オート	自身	なし	2LP	《銀の守護者》を「射程:シーン」に	P099
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P

装備スロット								
部位	名前	必要能力	行動値修正	ダメージ	HP修正	射程	備考	参照P
右手	武装カバン					至近	PSIブースター相当	P 165
左手								P
胴部	ブレザー	[社会]7	±0		+16			P 153
その他	ストラップ						魔術書相当	P ^{CFS} ₁₆₄
乗り物								P
								P
								P
合計			±0		+66			

般 装 備	メルの欠片(LP+1) 学級警備隊証(登場判定を振り直し。3回まで) ビフテキバー×2(マイナー、HP11回復)	名声(ダメージに+10点)
-------------	--	---------------

Dパス:大切な人への守りたい