

キャラクターシート



出身・種族		
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長 体重

防御属性	肉体	技術	魔術	社会
------	----	----	----	----

HP	元値 20	修正値 104
LP	元値 10	修正値 10

キャラクター名	性別:
プレイヤー名	年齢:
	使用経験点

ユロナ	光翼騎士
ミーム	オルファン
ブランチ	ラストマン

基本能力値	肉体	技術	魔術	社会	根源
能力値	15	9	1	10	4

戦闘能力値	白兵値	射撃値	回避値	心魂値	行動値
元値	9	8	6	6	8
修正値	13	8	6	6	6

宿命
特徴
特徴効果
闘争
邂逅

パス		
種類	対象	関係

戦闘能力値	白兵値	射撃値	回避値	心魂値	行動値
修正値	13	8	6	6	6

特技名	種別	能力値	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照P
光翼の盾	自動取得	自動成功	常時	自身	なし	なし	ダメージ-[合致フレア枚数×10]	P ^{CFS} 102
銀の守護者	自動取得、カバー	自動成功	オート	単体	至近	なし	味方への攻撃の目標を、あなたに変更させる	P ^{CFS} 102
生き抜く力	自動取得	自動成功	オート	自身	なし	フレア5枚	死亡を覚醒に変更。[LP]を10点回復。1回まで	P095
サバイバルシフト	自動取得	自動成功	オート	自身	なし	なし	「種別:オルファン」のアイテムひとつを財産点1点に変換可能。SE判定で財産点を使用できる	P095
ウォーカー	選択取得、防御	自動成功	ダメージロール	自身	なし	フレア1枚	ダメージ、-30	P095
きらめきの壁	-	自動成功	オート	効果参照	至近	フレア1枚	範囲攻撃の対象を自分ひとりに変更する	P ^{CFS} 102
※ラミエル	ディブレイク	自動成功	オート	効果参照	シーン	フレア1枚	シーン攻撃の対象を自分ひとりに変更。1回まで	P ^{CFS} 103
ファインダー	-	自動成功	常時	自身	なし	なし	イベントドロップを得る際、ドロップチャート内から任意のアイテムを選ぶ	P094
冒険野郎	強化	自動成功	オート	自身	なし	2HP	(仕掛道具)のアイテムひとつを消費して達成値に+15。ターン1回まで	P097
ワイルドリベンジ	-	[射撃値]	リアクション	自身	なし	2HP	至近からの攻撃にハンドガンで突き返し。達成値+3、ダメージ+差分値	P097
ジェネシックスファイア	自動取得、ギフト	自動成功	オート	効果参照	効果参照	なし	死と引き換えに世界を再生する	P087
								P
								P
								P
								P
								P
								P

部位	名前	必要能力	行動値修正	ダメージ	HP修正	射程	備考	参照P
右手	マチェーテ		-2	(肉体)60+1D6		至近	[技術]のSE判定に1回まで+10	P104
左手	ハンドガン		±0	(技術)48+2D6		至近	リアクション+2。使用ごとに拳銃弾ひとつ消費	P104
胸部	シュレッドクロス	[技術]6	±0		+14			P105
その他								P
乗り物								P
	狩猟用ライフル		-7	(技術)66+2D6		遠隔	この武器の攻撃達成値+9。使用ごとにライフル弾ひとつ消費	P104
								P
合計			-2		+34			

一般装備	昔の本(最大HPと[HP]+20)	ツールナイフ(仕掛道具)、粘着テープ(仕掛道具)
	みんなで撮った写真(フレア1枚引く。1回まで)	テグス(仕掛道具)、硬貨(仕掛道具)×2、クリップ(仕掛道具)
	ライフル弾×3、拳銃弾×6	手鏡(仕掛道具)、サバイバルナイフ、シャベル

D/パス:再世の青玉(欲望:再建、希望初期値:5)