

キャラクターシート



容姿、または背景

出身・種族	
外見	瞳の色
	髪の色
	肌の色
	身長 体重

防御属性	肉体	技術	魔術	社会
------	----	----	----	----

HP	元値 29	修正値 64
LP	元値 4	修正値 4

キャラクター名	性別:
プレイヤー名	年齢:
	使用 経験点

ユロナ	執行者
ミーム	暁帝国
ブランチ	白華郎

基本能力値	肉体	技術	魔術	社会	根源
能力値	6	5	12	12	1

戦闘能力値	白兵値	射撃値	回避値	心魂値	行動値
元値	9	5	5	10	10
修正値	10	5	5	10	16

宿命
特徴
特徴効果
闘争
邂逅

パス			
種類	対象	関係	

戦闘能力値	白兵値	射撃値	回避値	心魂値	行動値
修正値	10	5	5	10	16

特技								参照P
特技名	種別	能力値	タイミング	対象	射程	代償	効果	
大いなる力	自動取得	自動成功	オート	単体	シーン	フレア1枚	敵[達成値]を[フレアの数字]だけ減少	P ^{CFS} ₁₀₄
魂魄破壊	自動取得	自動成功	マイナー	自身	なし	10HP	次の攻撃を受けた者は1ターンダメージが(根源)化	P ^{CFS} ₁₀₄
華郎剣	自動取得、魔法	[心魂値]	メジャー	単体	武器	フレア2枚	MCW-07W4ツインレーザーサーベルで白兵攻撃。ダメージに+4B	P ₀₉₉
四礼兄弟	自動取得	自動成功	常時	自身	なし	なし	ライブパス「両性具有」を追加取得(計算済み)。加えて義兄弟を得る	P ₀₉₉
鉄騎招来	選択取得	自動成功	効果参照	自身	なし	なし	セットアップに宣言。MTを即座に装備	P ₀₉₉
俺ごとやれ!	-	自動成功	メジャー	単体	至近	なし	対象の受ける次ダメージ×2。自分も受ける。1回まで	P ^{CFS} ₁₀₄
白華旋舞	魔法、強化	[心魂値]	リアクション	自身	なし	フレア1枚	白兵攻撃にMCW-07W4ツインレーザーサーベルで突き返し。達成値+22、ダメージに+24	P ^{LF} ₁₄₂
雷閃天舞	魔法、強化	自動成功	オート	自身	なし	フレア1枚	白兵攻撃の対象を範囲に。加えて達成値+12	P ₀₉₉
※雲中白鶴	ディブレイク、魔法	自動成功	常時	自身	なし	なし	ダメージと[行動値]を強化(計算済み)	P ₀₉₉
※寂然澄清	ディブレイク、魔法	自動成功	イニシアチブ	自身	なし	1LP	追加行動。攻撃は不可。1シーン1回	P ₀₉₉
解き放つ心	Dパス	自動成功	オート	自身	なし	フレア2枚	(魂魄破壊)と同時に移動。ダメージを与えた相手はターン中、受けるダメージ+差分値	P ^{DC} ₁₀₀
								P
								P
								P
								P
								P
								P

装備スロット								参照P
部位	名前	必要能力	行動値修正	ダメージ	HP修正	射程	備考	
右手								P
左手	宝貝・白華剣		-3	<魔術>39+2D6+差分値		至近	[白兵値]+1(計算済み)	P ^{LF} ₁₈₉
胴部	長袍	[社会]4	+2		+15			P ^{LF} ₁₈₉
その他								P
乗り物	GMT-727 白葵	[魔術]7	10●		+20		戦闘判定を[心魂値]で行なう	P ^{LF} ₁₇₆
	MCW-07W4 ツインレーザーサーベル		-6	<魔術>63+1D6+差分値		至近	この武器での白兵攻撃の達成値+10	P ^{LF} ₁₈₄
								P
合計			(16)		+35			

一般装備	AF/E-M01F ウィングフレーム(常に飛行状態)	義兄弟(郎兄、または郎弟)、暁茶(マイナー、HP12回復)
	MTA-B20 強化アクチュエーター	舞冠(ヘルメット相当 転倒時のダメージ-3D6)
	M230/MT 近接防御機関砲	魔法の糸玉(登場判定を振り直す)

Dパス:生きていることへの贖罪