

## キャラクターシート



出身・種族		
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長 体重

防御属性	肉体	技術	魔術	社会
------	----	----	----	----

HP	元値 19	修正値 72
LP	元値 8	修正値 8

キャラクター名	性別:
プレイヤー名	年齢:
	使用 経験点

ユロナ	光翼騎士
ミーム	オリジン(オルタ)
ブランチ	シャーマン

基本能力値	肉体	技術	魔術	社会	根源
能力値	11	5	9	5	4

戦闘能力値	白兵値	射撃値	回避値	心魂値	行動値
元値	8	9	3	7	11
修正値	8	9	3	10	4

宿命
特徴
特徴効果
闘争
邂逅

パス			
種類	対象	関係	

戦闘能力値	白兵値	射撃値	回避値	心魂値	行動値
修正値	8	9	3	10	4

特技名	種別	能力値	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照P
光翼の盾	自動取得	自動成功	常時	自身	なし	なし	ダメージ [合致フレア枚数×10]	P <sup>CFS</sup> <sub>102</sub>
銀の守護者	自動取得	自動成功	オート	単体	至近	なし	味方への攻撃の目標を、あなたに変更させる	P <sup>CFS</sup> <sub>102</sub>
銀月の癒し	自動取得、魔法、回復	【魔術】	メジャー	範囲	シーン	フレア1枚	[HP]を [達成値] 点回復	P <sub>108</sub>
月霊招来	自動取得、魔法	自動成功	マイナー	シーン	シーン	フレア2枚	バッドステータスをすべて回復	P <sub>108</sub>
きらめきの壁	-	自動成功	オート	効果参照	至近	フレア1枚	範囲攻撃の対象を自分ひとりに変更する	P <sup>CFS</sup> <sub>102</sub>
※ラミエル	ディブレイク	自動成功	オート	効果参照	シーン	フレア1枚	シーン攻撃の対象を自分ひとりに変更。1回まで	P <sup>CFS</sup> <sub>103</sub>
妖魔退散	-	【心魂値】	メジャー	単体	シーン	5HP	コラプサーかダスクフレアにのみ有効。【心魂値】対決、ダメージ(魔術)55+差分値	P <sub>103</sub>
※ガルガリエル	ディブレイク	自動成功	イニシアチブ	単体	シーン	フレア2枚	対象にシーン中(肉体)(技術)(魔術)(社会)の防御属性を与え、ダメージ+9	P <sub>103</sub>
※月神の守護	ディブレイク	自動成功	オート	単体	シーン	フレア4枚	受けたダメージを0に。1回まで	P <sub>108</sub>
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P

装備スロット								
部位	名前	必要能力	行動値修正	ダメージ	HP修正	射程	備考	参照P
右手	銀月の鎌		-3	(魔術)28+2D6		至近	【心魂値】+3(計算済み)	P <sub>142</sub>
左手								P
胸部	儀礼服	【社会】2	±0		+3		ローブ相当	P <sup>CFS</sup> <sub>152</sub>
その他	蜘蛛の巣の呪文書		-4	束縛			この武器は範囲を対象とする	P <sup>CFS</sup> <sub>151</sub>
乗り物								P
								P
								P
合計			-7		+3			

一般装備	龍魚のソテー(マイナー、HP11点回復)	