異界戦記カオスフレア セカンドチャプター

Chaos Flare SECOND CHAPTER

キャラクターシート

永劫の彷徨人

容姿、または背景

キャラクター名		性別：	
		年齢：	
プレイヤー名		使用経験点	

出身・種族			
外見	瞳の色	髪の色	
	肌の色	身長 体重	

コロナ	執行者
ミーム	コラプサー／オリジン（オルタ）
ブランチ	記憶継承者／サーチャー

防御属性	肉体	技術	魔術	社会

	元値	修正値
HP	26	48
LP	4	4

基本能力値	肉体	技術	魔術	社会	根源
能力値	6	4	12	10	2

戦闘能力値	白兵値	射撃値	回避値	心魂値	行動値
元値	7	7	5	10	9
修正値	7	7	7	10	24

宿命

特徴

特徴効果

闘争

邂逅

パス

種類	対象		関係

戦闘能力値	白兵値	射撃値	回避値	心魂値	行動値
修正値	7	7	7	10	24

特技

特技名	種別	能力値	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照P
大いなる力	自動取得	自動成功	オート	単体	シーン	フレア1枚	敵［達成値］を［フレアの数字］だけ減少	P CFS 104
魂魄破壊	自動取得	自動成功	マイナー	自身	なし	10HP	次の攻撃を受けた者は1ターンダメージが〈根源〉化	P CFS 104
奇襲攻撃	自動取得	【白兵値】【射撃値】	メジャー	単体	武器	5HP	隠密状態で白兵攻撃か射撃攻撃。 ダメージ+24	P106
闇隠れ	自動取得、強化	自動成功	マイナー	自身	なし	フレア2枚	隠密状態になり、次の攻撃の達成値+12	P106
受け継がれし記憶	自動取得	自動成功	メジャー	自身	なし	なし	GMに3回まで質問できる。 常に「分類：幻獣」扱い	P122
崩壊させる者	自動取得	自動成功	常時	自身	なし	なし	ダメージ上昇（計算済み）	P122
俺ごとやれ!	－	自動成功	メジャー	単体	至近	なし	対象の受けるダメージ×2。 自分も受ける。 1回まで	P CFS 104
崩壊の因子	－	自動成功	オート	単体	シーン	フレア1枚	ダメージ+24。 1ターン1回	P123
傍観者など居ない……	－	自動成功	メジャー	単体	シーン	なし	行動済みの対象を未行動に	P123
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P

装備スロット

部位	名前	必要能力	行動値修正	ダメージ	HP修正	射程	備考	参照P
右手								P
左手	古の魔書	【技術】3	±0		+8		ラウンドシールド相当。【回避値】+2（計算済み）	P CFS 153
胴部	ガードクロース	【社会】6	±0		+14		情報収集の達成値＋1	P CFS 152
その他	分解の呪文書		+5	〈魔術〉24+3D6		シーン	「分類：機械」へのダメージ＋24	P CFS 150
乗り物								P
	輝く紋章		+10					P CFS 165
								P
合計			+15		+22			

一般装備

思い出の品（イニシアチブ、HP2D6回復）

飴玉×2（にぎりめし相当。 マイナー、HP12回復）

ファミリア（情報収集を【魔術】で行なう）

※自己使用に限り複製を許可します。©2015MIWA=kiyomune,Ukyou Kodachi/Far East Amusement Research Co.,Ltd