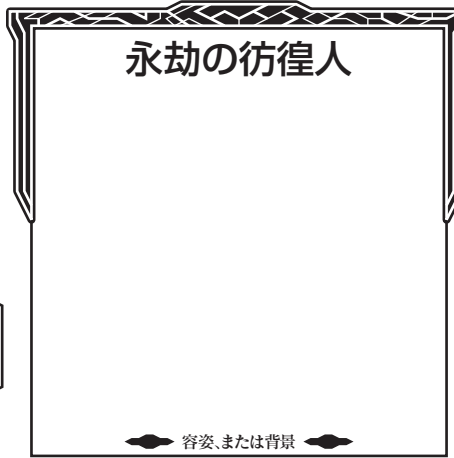


Chaos Flare

SECOND CHAPTER

キャラクターシート



容姿、または背景

出身・種族		
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長 体重

防御属性	肉体	技術	魔術	社会
------	-----------	-----------	-----------	-----------

HP	元値 26	修正値 48
LP	元値 4	修正値 4

キャラクター名		性別:	
プレイヤー名		年齢:	
使用経験点			

コロナ	執行者
チーム	コラプサー／オリジン(オルタ)
ブランチ	記憶継承者／サーチャー

基本能力値	肉体	技術	魔術	社会	根源
能力値	6	4	12	10	2

戦闘能力値	白兵値	射撃値	回避値	心魂値	行動値
元値	7	7	5	10	9
修正値	7	7	7	10	24

宿命	
特徴	
特徴効果	
闘争	
邂逅	

パス			
種類	対象	関係	

戦闘能力値	白兵値	射撃値	回避値	心魂値	行動値
修正値	7	7	7	10	24

特技								参照P
特技名	種別	能力値	タイミング	対象	射程	代償	効果	
大いなる力	自動取得	自動成功	オート	単体	シーン	フレア1枚	敵[達成値]を[フレアの数字]だけ減少	P ^{CFS} ₁₀₄
魂魄破壊	自動取得	自動成功	マイナー	自身	なし	10HP	次の攻撃を受けた者は1ターンダメージが(根源)化	P ^{CFS} ₁₀₄
奇襲攻撃	自動取得	[白兵値] [射撃値]	メジャー	単体	武器	5HP	隠密状態で白兵攻撃か射撃攻撃。ダメージ+24	P ₁₀₆
間隠れ	自動取得、 強化	自動成功	マイナー	自身	なし	フレア2枚	隠密状態になり、次の攻撃の達成値+12	P ₁₀₆
受け継がれし記憶	自動取得	自動成功	メジャー	自身	なし	なし	GMIに3回まで質問できる。常に「分類:幻獣」扱い	P ₁₂₂
崩壊させる者	自動取得	自動成功	常時	自身	なし	なし	ダメージ上昇(計算済み)	P ₁₂₂
俺ごとやれ!	-	自動成功	メジャー	単体	至近	なし	対象の受けるダメージ×2。自分も受ける。1回まで	P ^{CFS} ₁₀₄
崩壊の因子	-	自動成功	オート	単体	シーン	フレア1枚	ダメージ+24。1ターン1回	P ₁₂₃
傍観者など居ない……	-	自動成功	メジャー	単体	シーン	なし	行動済みの対象を未行動に	P ₁₂₃
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P

装備スロット								参照P
部位	名前	必要能力	行動値修正	ダメージ	HP修正	射程	備考	
右手								P
左手	古の魔書	[技術]3	±0		+8		ラウンドシールド相当。[回避値]+2(計算済み)	P ^{CFS} ₁₅₃
胸部	ガードクロス	[社会]6	±0		+14		情報収集の達成値+1	P ^{CFS} ₁₅₂
その他	分解の呪文書		+5	[魔術]24+3D6		シーン	「分類:機械」へのダメージ+24	P ^{CFS} ₁₅₀
乗り物								P
	輝く紋章		+10					P ^{CFS} ₁₆₅
								P
合計			+15		+22			

一般装備	思い出の品(イニシアチブ、HP2D6回復)
	飴玉×2(にぎりめし相当。マイナー、HP12回復)
	ファミリア(情報収集を【魔術】で行なう)