

# Chaos Fate

## SECOND CHAPTER

ゲームマスター名

ストーリーパターン  
テンプレート

シナリオ名

プレイ日

### シナリオクラフト用 セッションシート

1

キャラクター名

プレイヤー名

備考

コロナ

ミーム

ブランチ

得た経験点

点

2

キャラクター名

プレイヤー名

備考

コロナ

ミーム

ブランチ

得た経験点

点

3

キャラクター名

プレイヤー名

備考

コロナ

ミーム

ブランチ

得た経験点

点

4

キャラクター名

プレイヤー名

備考

コロナ

ミーム

ブランチ

得た経験点

点

### プレサージ

ヒロイン

立場

外見

性格

ミーム

夢や理想

設定

ライバル

立場

外見

性格

ミーム

夢や理想

設定

協力者

立場

外見

性格

ミーム

夢や理想

設定

現在のプライズポイント

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

アドヴェントまでのシーン数

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

プレイヤー経験点合計

÷ 3 (端数切り捨て)  
 プレイヤー人数

点

点

連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった

1点

合計

GMの経験点

点