



異界戦記カオスフレア セカンドチャプター

ゲームマスター名

シナリオ名

日付

# セッションシート

<b>1</b>	キャラクター名	プレイヤー名	備考
コロナ	ミーム	ブランチ	得た経験点 <input type="text"/> 点

<b>2</b>	キャラクター名	プレイヤー名	備考
コロナ	ミーム	ブランチ	得た経験点 <input type="text"/> 点

<b>3</b>	キャラクター名	プレイヤー名	備考
コロナ	ミーム	ブランチ	得た経験点 <input type="text"/> 点

<b>4</b>	キャラクター名	プレイヤー名	備考
コロナ	ミーム	ブランチ	得た経験点 <input type="text"/> 点

<b>5</b>	キャラクター名	プレイヤー名	備考
コロナ	ミーム	ブランチ	得た経験点 <input type="text"/> 点

<b>6</b>	キャラクター名	プレイヤー名	備考
コロナ	ミーム	ブランチ	得た経験点 <input type="text"/> 点

## GMのフレア

<div data-bbox="418 1545 631 1651" data-label="Text"> <p>Table</p> </div>
---

合計	<input type="checkbox"/> $\div 3$ (端数切り上げ)	点
点	<input type="checkbox"/> $\div$ プレイヤー人数	

会場の手配、連絡、スケジュール調整などを行なった  1点

GMのフレア欄にあるチェックの点数  点

**合計**

GMの得る経験点