

キャラクターシート



容姿、または背景

出身・種族		
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長 体重

防御属性	肉体	技術	魔術	社会
------	----	----	----	----

HP	元値 16	修正値 41
LP	元値 9	修正値 9

キャラクター名	性別:
プレイヤー名	年齢:
	使用 経験点

ユロナ	聖戦士
ミーム	ルイムニー
ブランチ	イエーガー

基本能力値	肉体	技術	魔術	社会	根源
能力値	12 (22)	4	9	3	6

戦闘能力値	白兵値	射撃値	回避値	心魂値	行動値
元値	8	8	7	7	9
修正値	12	8	8	1	1

宿命
特徴
特徴効果
闘争
邂逅

パス			
種類	対象	関係	

戦闘能力値	白兵値	射撃値	回避値	心魂値	行動値
修正値	12	8	8	1	1

特技								
特技名	種別	能力値	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照P
勇気ある誓い	自動取得	自動成功	クライマックス	自身	なし	なし	ソフィアに合致したフレアを何枚でも使える	P _{CFS098}
不死鳥の炎	自動取得	自動成功	効果参照	自身	なし	なし	戦闘不能、死亡を覚醒に変更。1回まで	P _{CFS098}
巨竜を狩る者	自動取得、猟兵	自動成功	常時	自身	なし	なし	「分類:幻竜」、「分類:幻獣」、「分類:動物」、「分類:龍」の「防御属性:肉体」を無視	P _{O84}
日没の灼炎	自動取得、猟兵	自動成功	オート	自身	なし	2HP	水中以外のバッドステータスをひとつ回復	P _{O84}
降り注ぐ流星	自動取得、猟兵	自動成功	ダメージロール	自身	なし	フレア1枚	夢幻手裏剣が陰陽の双刃を使用不能に。使用不能にした武器ひとつごとにダメージ+12 (22)	P _{O84}
捨て身の覚悟	-	[白兵値]	メジャー	単体	シーン	なし	移動+白兵攻撃。ダメージに+ [差分値×2]。自分も受ける	P _{CFS099}
光を呼ぶ者	-	自動成功	マイナー	自身	なし	なし	次の攻撃のダメージを(根源)に	P _{CFS099}
狩人の一撃	猟兵	[白兵値] [射撃値]	メジャー	単体	武器	2HP	狩猟者の大剣での攻撃。ダメージに+差分値	P _{O84}
立体機動	猟兵、強化	自動成功	ムーブ	自身	なし	2HP	飛行して移動+白兵攻撃達成値12 (22)。移動後、飛行解除	P _{O87}
※森の王	ディブレイク、 猟兵	自動成功	クライマックス	自身	なし	なし	[肉体]+10。使用時データ括弧内に	P _{O87}
未来の鍵	Dパス	自動成功	イニシアチブ	自身	なし	フレア1枚	即座に追加行動を行なう。1回まで	P _{TW058}
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P

装備スロット								
部位	名前	必要能力	行動値修正	ダメージ	HP修正	射程	備考	参照P
右手	狩猟者の大剣		-6	〈肉体〉84 (154)+3D6		至近		P ₁₀₀
左手								P
胴部	幻竜の鎧	[肉体] 10	±0		+25			P ₁₀₁
その他	夢幻手裏剣		-2	〈肉体〉36 (66)+3D6		シーン	白兵攻撃、射撃攻撃に[射撃値]で突き返し可能	P ₁₀₁
乗り物								P
	陰陽の双刃		+5	〈肉体〉60(110)		シーン	属性を(技術)か(魔術)に変更可能	P ₁₀₀
								P
合計			-8		+25			

一般装備	ヘルメット(転倒時のダメージ-3D6)

Dパス:未知への憧れ