異界戦記カオスフレア セカンドチャプター

Chaos Flare SECOND CHAPTER

キャラクターシート

黄昏を砕く者

容姿、または背景

キャラクター名		性別：	
		年齢：	
プレイヤー名		使用経験点	

出身・種族			
外見	瞳の色	髪の色	
	肌の色	身長 体重	

コロナ	聖戦士
ミーム	フォーリナー／テオス
ブランチ	装着者／ドミニオン

防御属性：肉体 ／ 技術 ／ 魔術 ／ 社会

	元値	修正値
HP	18	116
LP	9	9

基本能力値

	肉体	技術	魔術	社会	根源
能力値	6	6	7	5	12

戦闘能力値

	白兵値	射撃値	回避値	心魂値	行動値
元値	7	7	7	6	7
修正値	7	7	7	10	(10)

宿命

特徴

特徴効果

闘争

邂逅

パス

種類	対象		関係

戦闘能力値

	白兵値	射撃値	回避値	心魂値	行動値
修正値	7	7	7	10	(10)

特技

特技名	種別	能力値	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照P
勇気ある誓い	自動取得	自動成功	クライマックス	自身	なし	なし	ソフィアに合致したフレアを何枚でも使える	P CFS 098
不死鳥の炎	自動取得	自動成功	効果参照	自身	なし	なし	戦闘不能、死亡を覚醒に変更。1回まで	P CFS 098
無敵装甲	自動取得、アイテム	自動成功	常時	自身	なし	なし	ビクトリアMk.IIを指定	P CFS 109
モナドシンパサイザー	自動取得	自動成功	効果参照	自身	なし	なし	セットアップに宣言。MTを即座に装備	P CFS 137
捨て身の覚悟	—	【白兵値】	メジャー	単体	シーン	なし	移動+白兵攻撃。ダメージに+[差分値x2]。自分も受ける	P CFS 099
憤怒	—	自動成功	ダメージロール	自身	なし	なし	覚醒時のみ。ダメージに、+最大HP。1シーン1回	P CFS 106
テンダーギア2Lv	Lv、アイテム	自動成功	常時	自身	なし	なし	MTとその武装を所持	P CFS 137
乱れ撃ち	—	【心魂値】	メジャー	範囲	武器	4HP	範囲に射撃攻撃	P CFS 137
我が身を捨てても	Dパス	自動成功	オート	自身	なし	フレア2枚	【行動値】0で行動可。行動後、死亡。1回まで	P DC 097
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P

装備スロット

部位	名前	必要能力	行動値修正	ダメージ	HP修正	射程	備考	参照P
右手								P
左手								P
胴部	シンパサイザースーツ	【魔術】3	±0		+5			P CFS 159
その他								P
乗り物	XMT-1812 ビクトリアMk.II	【魔術】7	20●		+68		戦闘判定を【心魂値】で。水中状態にならない	P CFS 160
	BR-38 ビームライフル		−4	〈根源〉34+3D6		シーン		P CFS 162
	MCW-07A2 レーザーサーベル		−6	〈根源〉34+1D6		至近		P CFS 162
合計			(10)		+98			

一般装備

- AF/E-M21U フレアコンバーター改（常に飛行状態）
- MD-01mod.07 シールド（最大HP+20）
- M230/MT 近接防御機関砲（攻撃、突き返しの判定+1）
- ヘルメット（転倒時のダメージ−3D6）

Dパス：己の過ちからの呪縛

※自己使用に限り複製を許可します。©2014 MIWA=kiyomune,Ukyou Kodachi/Far East Amusement Research Co.,Ltd