

キャラクターシート



容姿、または背景

出身・種族		
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長 体重

防御属性	肉体	技術	魔術	社会
------	----	----	----	----

HP	元値 16	修正値 119
LP	元値 9	修正値 9

キャラクター名	性別:
プレイヤー名	年齢:
	使用 経験点

ユロナ	聖戦士
チーム	フォーリナー / 富嶽
ブランチ	装着者 / 切り札 / 剣客

基本能力値	肉体	技術	魔術	社会	根源
能力値	6	6	5	5	12

戦闘能力値	白兵値	射撃値	回避値	心魂値	行動値
元値	7	7	7	6	7
修正値	7	7	2	6	2

宿命
特徴
特徴効果
闘争
邂逅

パス		
種類	対象	関係

戦闘能力値	白兵値	射撃値	回避値	心魂値	行動値
修正値	7	7	2	6	2

特技名	種別	能力値	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照P
勇気ある誓い	自動取得	自動成功	クライマックス	自身	なし	なし	ソフィアに合致したフレアを何枚でも使える	P _{CFS} 098
不死鳥の炎	自動取得	自動成功	効果参照	自身	なし	なし	戦闘不能、死亡を覚醒に変更。1回まで	P _{CFS} 098
無敵装甲	自動取得、アイテム	自動成功	常時	自身	なし	なし	エレメンタルアーマーを指定	P _{CFS} 109
絶対武器	自動取得、アイテム	自動成功	常時	自身	なし	なし	布都斯御魂を常備化	P _{CFS} 107
理合	自動取得	自動成功	常時	自身	なし	なし	布都斯御魂のダメージに+差分値(計算済み)	P _{CFS} 129
天佑の鎧	アイテム	自動成功	常時	自身	なし	なし	エレメンタルアーマーの常備化コスト軽減	P _{FP} 078
ジェミニの剣	—	自動成功	常時	自身	なし	なし	布都斯御魂のダメージに+12(計算済み)	P _{CFS} 107
灼陽斬	万象破	[白兵値]	メジャー	単体	シーン	フレア2枚	移動+布都斯御魂で白兵攻撃。差分値を[差分値×2]に変更。自分も受ける	P _{TW} 156
超弾導	D/パス	自動成功	オート	自身	なし	フレア1枚	クライマックスのみ。《灼陽斬》の[差分値×2]を[差分値×3]に変更。1回まで	P _{TW} 062
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P

装備スロット								
部位	名前	必要能力	行動値修正	ダメージ	HP修正	射程	備考	参照P
右手	布都斯御魂		-10	《根源》96+2D6+差分値		至近	[回避値]-5(計算済み)。[白兵値]で突き返し可能	P _{FP} 101
左手								P
胸部	白陽の鎧	[根源]10	+5		+103		エレメンタルアーマー相当	P _{CFS} 153
その他								P
乗り物								P
								P
								P
合計			-5		+103			

一般装備	なし
------	----

D/パス:己の力なさへの苛立ち