

## キャラクターシート



出身・種族		
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長 体重

防御属性	<b>肉体</b>	技術	魔術	社会
------	-----------	----	----	----

HP	元値 24	修正値 144
LP	元値 5	修正値 5

キャラクター名	性別:
プレイヤー名	年齢:
	使用 経験点

ユロナ	光翼騎士
ミーム	富嶽
ブランチ	艦長/巫女

基本能力値	肉体	技術	魔術	社会	根源
能力値	7	10	9	5	3

戦闘能力値	白兵値	射撃値	回避値	心魂値	行動値
元値	9	10	4	3	11
修正値	9	10	4	3	3

宿命
特徴
特徴効果
闘争
邂逅

パス		
種類	対象	関係

戦闘能力値	白兵値	射撃値	回避値	心魂値	行動値
修正値	9	10	4	3	3

特技名	種別	能力値	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照P
光翼の盾	自動取得	自動成功	常時	自身	なし	なし	ダメージ [合致フレア枚数×10]	P <sup>CFS</sup> <sub>102</sub>
銀の守護者	自動取得、カバー	自動成功	オート	単体	至近	なし	味方への攻撃の目標を、あなたに変更させる	P <sup>CFS</sup> <sub>102</sub>
宇宙戦艦	自動取得、アイテム	自動成功	常時	自身	なし	なし	宇宙戦艦を所持	P <sup>CFS</sup> <sub>132</sub>
主砲斉射	自動取得	[射撃値]	メジャー	単体	シーン	2HP	射撃攻撃。〈技術〉40+4D6+差分値	P <sup>CFS</sup> <sub>132</sub>
神舞	自動取得、強化	自動成功	マイナー	自身	なし	5HP	次の攻撃の達成値に+9	P <sup>CFS</sup> <sub>132</sub>
傀儡舞	自動取得、防御	自動成功	ダメージロール	単体	シーン	フレア1枚	ダメージ、-18。1ターン1回	P <sup>CFS</sup> <sub>132</sub>
きらめきの壁	—	自動成功	オート	効果参照	至近	フレア1枚	範囲攻撃の対象を自分ひとりに変更する	P <sup>CFS</sup> <sub>102</sub>
※乾坤一擲	ディブレイク、相殺	自動成功	オート	自身	なし	フレア3枚	受けたダメージを0に。1回まで	P <sup>CFS</sup> <sub>133</sub>
※ラミエル	ディブレイク	自動成功	オート	効果参照	シーン	フレア1枚	シーン攻撃の対象を自分ひとりに変更。1回まで	P <sup>CFS</sup> <sub>103</sub>
新型ワープ機関	Dパス	自動成功	オート	自身	なし	フレア3枚	シーン内の任意の場所へ封鎖やエンゲージの影響を無視して移動。シーン1回	P <sup>TW</sup> <sub>063</sub>
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P

部位	名前	必要能力	行動値修正	ダメージ	HP修正	射程	備考	参照P
右手	扇子						術具相当。魔法効果+2D6 (計算済み)	P <sup>CFS</sup> <sub>158</sub>
左手	式札		-3	〈魔術〉18+4D6		シーン	この武器は範囲を対象とする	P <sup>CFS</sup> <sub>158</sub>
胴部	水干	【魔術】8	±0		+20		儀礼装束相当	P <sup>CFS</sup> <sub>158</sub>
その他	数珠		+5					P <sup>CFS</sup> <sub>165</sub>
乗り物	宇宙戦艦		-10		+50		常に飛行状態	P <sup>CFS</sup> <sub>132</sub>
								P
								P
合計			-8		+120			

一般装備	にぎりめし (マイナー、HP9回復)

Dパス: 織田信長からの試し