

キャラクターシート



出身・種族	
外見	瞳の色 髪の色 肌の色 身長 体重

防御属性	肉体	技術	魔術	社会
------	----	----	----	----

HP	元値 20	修正値 80
LP	元値 7	修正値 7

キャラクター名	性別:
プレイヤー名	年齢:
	使用経験点

ユロナ	光翼騎士
ミーム	サンドブロウ
ブランチ	ガウチョ

基本能力値	肉体	技術	魔術	社会	根源
能力値	11	9	6	5	3

戦闘能力値	白兵値	射撃値	回避値	心魂値	行動値
元値	8	10	5	4	10
修正値	8	10	5	4	1

宿命
特徴
特徴効果
闘争
邂逅

パス		
種類	対象	関係

戦闘能力値	白兵値	射撃値	回避値	心魂値	行動値
修正値	8	10	5	4	1

特技								
特技名	種別	能力値	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照P
光翼の盾	自動取得	自動成功	常時	自身	なし	なし	ダメージ [合致フレア枚数×10]	P ^{CFS} ₁₀₂
銀の守護者	自動取得、カバー	自動成功	オート	単体	至近	なし	味方への攻撃の目標を、あなたに変更させる	P ^{CFS} ₁₀₂
荒野のひとつ星	自動取得	自動成功	セットアップ	自身	なし	フレア2枚	即座に行動する。ビースメーカーかフォーバレルによる攻撃を行なうこと	P ^{FP} ₀₇₅
夕陽のガンマン	自動取得、強化	[射撃値]	リアクション	自身	なし	フレア1枚	白兵、射撃にビースメーカーで突き返しを行なう。達成値に+11	P ^{FP} ₀₇₅
きらめきの壁	—	自動成功	オート	効果参照	至近	フレア1枚	範囲攻撃の対象を自分ひとりに変更する	P ^{CFS} ₁₀₂
※ラミエル	ディブレイク	自動成功	オート	効果参照	シーン	フレア1枚	シーン攻撃の対象を自分ひとりに変更。1回まで	P ^{CFS} ₁₀₃
俺たちの勲章	—	自動成功	イニシアチブ	自身	なし	フレア1枚	射撃武器ひとつの使用不能を回復	P ^{FP} ₀₇₅
※荒野の棺桶	ディブレイク	自動成功	常時	自身	なし	なし	地獄の棺桶を所持	P ^{FP} ₀₇₅
※必殺の二挺拳銃	ディブレイク	自動成功	常時	自身	なし	なし	ビースメーカーのダメージ+33(計算済み)	P ^{FP} ₀₇₅
因果応報	自動取得、ギフト	自動成功	ダメージロール	自身	なし	希望106点	自分を受けたダメージを相手にも与える	P ^{TW} ₀₄₇
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P

装備スロット								
部位	名前	必要能力	行動値修正	ダメージ	HP修正	射程	備考	参照P
右手	ビースメーカー		±0	(技術)84+2D6		シーン	使用するとこの武器もフォーバレルも使用不能に	P ^{FP} ₁₀₀
左手	フォーバレル		-4	(技術)60+1D6		シーン	範囲を対象とする。突き返しに使用不可。使用すると使用不能に	P ^{FP} ₁₀₀
胸部	ボンチョ	[肉体]8	±0		+10			P ^{FP} ₁₀₀
その他	地獄の棺桶		-5	(技術)105+3D6		シーン	突き返しに使用不可。フレア2枚消費。1シーン1回	P ^{FP} ₁₀₀
乗り物								P
								P
	ファコン		±0	(肉体)44+2D6		至近		P ^{FP} ₁₀₀
合計			-9		+60			

一般装備	シラスコ(マイナー、HP11回復)	
	狂戦士の火酒(ダメージに+11点)	

ギフト:因果の鎖(欲望:報復、希望初期値:5)