

キャラクターシート



出身・種族		
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長 体重

防御属性	肉体	技術	魔術	社会
------	----	----	----	----

HP	元値 22	修正値 42
LP	元値 6	修正値 6

キャラクター名	性別:
プレイヤー名	年齢:
	使用 経験点

ユロナ	執行者
ミーム	アムルタート／フォーリナー
ブランチ	ジェネラル／協力者

基本能力値	肉体	技術	魔術	社会	根源
能力値	11	5	6	11	1

戦闘能力値	白兵値	射撃値	回避値	心魂値	行動値
元値	8	8	4	7	8
修正値	6	8	4	7	16

宿命
特徴
特徴効果
闘争
邂逅

パス			
種類	対象	関係	

戦闘能力値	白兵値	射撃値	回避値	心魂値	行動値
修正値	6	8	4	7	16

特技名	種別	能力値	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照P
大いなる力	自動取得	自動成功	オート	単体	シーン	フレア1枚	敵[達成値]を[フレアの数字]だけ減少	P ^{CFS} ₁₀₄
魂魄破壊	自動取得	自動成功	マイナー	自身	なし	10HP	次の攻撃を受けた者は1ターン、ダメージが(根源)化	P ^{CFS} ₁₀₄
龍皇軍	自動取得、アイテム	自動成功	常時	自身	なし	なし	龍皇軍を所持	P ^{CFS} ₁₁₉
刻の結晶	自動取得、アイテム	自動成功	オート	単体	シーン	なし	戦闘不能、死亡を覚醒に。[HP]0、[LP]1に。1回まで	P ^{CFS} ₁₀₈
俺ごとやれ!	—	自動成功	メジャー	単体	至近	なし	対象の受けるダメージ×2。自分も受ける。1回まで	P ^{CFS} ₁₀₄
空の支配者	—	自動成功	オート	自身	なし	なし	飛行状態となる	P ^{CFS} ₁₁₆
鼓舞	—	自動成功	メジャー	単体	シーン	なし	行動済み未行動に	P ^{CFS} ₁₁₉
補給確立	—	自動成功	常時	自身	なし	なし	龍皇軍のダメージ+22(計算済み)	P ^{CFS} ₁₁₉
時流の間隙	—	自動成功	ダメージロール	単体	シーン	フレア1枚	ダメージに+差分値。1ターン1回	P ^{CFS} ₁₀₈
半人半龍	Dパス	自動成功	マイナー	自身	なし	4HP	次の攻撃のダメージ+22	P ^{TW} ₀₅₉
ドラゴンスレイヤー	—	自動成功	常時	自身	なし	なし	「種別:龍」へのダメージ+22	P ^{LF} ₁₁₄
								P
								P
								P
								P
								P
								P

装備スロット								
部位	名前	必要能力	行動値修正	ダメージ	HP修正	射程	備考	参照P
右手	疾風の大鎌		+8	(肉体)33+2D6		至近	[白兵値]-2(計算済み)。ハルバード相当	P ^{CFS} ₁₄₆
左手								P
胸部	プレートアーマー	[肉体]6	±0		+20		情報収集に+1	P ^{CFS} ₁₅₂
その他	龍皇軍			(社会)55+3D6		シーン	あなたが率いている軍勢	P ^{CFS} ₁₁₉
乗り物								P
								P
								P
合計			+8		+20			

一般装備	思い出の品(イニシアチブ、HP2D6回復)	
	名声×2(ダメージに+11点)	
	ヘルメット(転倒時のダメージ-3D6)	

Dパス:混血の我が身への葛藤