

キャラクターシート



出身・種族	
外見	瞳の色 髪の色 肌の色 身長 体重

防御属性	肉体	技術	魔術	社会
------	----	----	----	----

HP	元値 23	修正値 48
LP	元値 6	修正値 6

キャラクター名	性別:
プレイヤー名	年齢:
	使用経験点

ユロナ	執行者
ミーム	アラドゥス
ブランチ	バガボンド

基本能力値	肉体	技術	魔術	社会	根源
能力値	4	4	10	9	7

戦闘能力値	白兵値	射撃値	回避値	心魂値	行動値
元値	9	9	6	7	8
修正値	11	9	1	2	2

宿命
特徴
特徴効果
闘争
邂逅

パス		
種類	対象	関係

戦闘能力値	白兵値	射撃値	回避値	心魂値	行動値
修正値	11	9	1	2	2

特技名	種別	能力値	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照P
大いなる力	自動取得	自動成功	オート	単体	シーン	フレア1枚	敵[達成値]を[フレアの数字]だけ減少	P _{CFS} 104
魂魄破壊	自動取得	自動成功	マイナー	自身	なし	10HP	次の攻撃を受けた者は1ターン、ダメージが(根源)化	P _{CFS} 104
魂のかたち	自動取得、アイテム	自動成功	常時	自身	なし	なし	真空状態と水中状態を受けない	P _{TW} 152
生前の形見:伝来の武器1Lv	選択取得、アイテム、Lv	自動成功	常時	自身	なし	なし	富獄のアイテムを常備化	P _{TW} 152
破滅の光	—	自動成功	ダメージロール	単体	シーン	フレア1枚	ダメージ+[フレアの数字×3]	P _{CFS} 105
※アレーティア	ディブレイク	自動成功	オート	単体	シーン	フレア1枚	特技級プロミネンスひとつを無効化する。1回まで	P _{CFS} 105
燃え上がる情熱	—	自動成功	セットアップ	自身	なし	フレア1枚	即座に移動を行なった後にメインプロセスを行なう。ただし攻撃を行なうこと	P _{TW} 153
修羅の業火	自動取得、ギフト	自動成功	常時	自身	なし	効果参照	ダメージ+20(計算済み)	P _{TW} 042
渴望の雷鳴	ギフト	自動成功	常時	自身	なし	効果参照	[行動値]+10(計算済み)	P _{TW} 042
捨て身の太刀	ギフト	[白兵値]	メジャー	単体	武器	希望2点	白兵攻撃。ダメージに+50。自分も受ける	P _{TW} 042
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P
								P

装備スロット								
部位	名前	必要能力	行動値修正	ダメージ	HP修正	射程	備考	参照P
右手	野太刀		-10	(魔術)70+2D6		至近		P _{TW} 158
左手								P
胸部	夜叉装束	[魔術]10	-2		+25		[白兵値]+2(計算済み)	P _{TW} 158
その他	短筒		-4	(魔術)40+1D6		遠隔		P _{TW} 158
乗り物								P
								P
								P
合計			-6		+25			

一般装備	終末のルーン(《破滅の光》の代償をフレア3枚に変更。1回まで) クラブレッグ×3(マイナー、HP10回復) 罌華龍涎香×3(マイナー、水中以外のBSひとつ解除)	細波の欠片×3(ダメージに+10点)
------	--	--------------------

ギフト: 血染めの修羅(欲望:闘争、希望初期値:2)