



「変わらない時などない。
 変えられない運命などない。
 造物主、今度こそ好きにさせほしめない」

暁呼ぶ舞

何度見て来たろう、悲しみを。幾度見て来たろう、世界の滅びを。それはキミがいつからとなく感じてきたデジャ・ヴュ。幼い頃から見えてきた夢。キミはそのたびに流れ落ちる涙を止めたいと思ひながら生きてきた。誰かを救う人間になりたいと思っていた。そして成長したキミが選んだのは、VIPERの一員となること。それがより多くの人の悲しみを止められる道と信じていた。ある時、ニューマンハッタンで警備の任務に就いていたキミは、恐るべきダスクフレアと遭遇する。その人の姿をした脅威の前に、キミが感じたのは恐怖ではなく、紛れもないひとつの確信だった。キミはキミになる前、ダスクフレアと、造物主の使徒たちと戦っていたのだ。そして戦いから生還したキミに、ジェイコブ会長から直々の命令が下る。それは新たな実験兵器、歩行戦車のパイロットとなることだった。なぜ、そんな命令が来たのか。会長の意図はなんなのか。すべてが謎の中しかしキミに不安はなかった。運命が、人の業が、自分に戦えというのなら、それに従うのがキミの望みだからだ。

コロナ	星詠み	防御属性	HP	元値 26	修正値 65
ミーム	コラブサー／ネフィリム	肉体	LP	元値 4	修正値 4
ブランチ	サクセシュア／VIPER				

基本能力値	肉体	技術	魔術	社会	根源
能力値	5	4	12 (22)	10	3

戦闘能力値	白兵値	射撃値	回避値	心魂値	行動値
元値	6	6	6	7	12
修正値	6	6	6	7	15

特技名	種別	能力値	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照P
女神の祝福	自動取得	自動成功	オート	単体	シーン	フレア1枚	対象達成値に+フレアの数字。自身不可	P CFS 100
再生の車輪	自動取得	自動成功	オート	単体	シーン	効果参照	戦闘不能、死亡、覚醒を解除。1回まで	P CFS 100
太古の記憶	自動取得	自動成功	オート	自身	なし	フレア1枚	ダメージを“ ”内に変更	P CFS 123
魔弾の射手	自動取得、強化	【射撃値】	リアクション	自身	なし	5HP	射撃武器で突き返しを行なう。達成値+4	P CFS 127
夜明けの星1Lv	Lv	自動成功	セットアップ	効果参照	シーン	フレア1枚	ターン中2体のダメージを(根源)に	P CFS 101
記憶復元	-	自動成功	オート	自身	なし	フレア1枚	水中以外のバッドステータスひとつ回復	P FP 082
無限の解放	-	自動成功	イニシアチブ	自身	なし	10HP	使用時、データを括弧内に	P CFS 123
メンタルバースト	強化	自動成功	オート	自身	なし	なし	攻撃、避け、突き返し達成値+12 (22)。使用時、マヒに	P LF 117
いにしえの伎芸：能	-	自動成功	常時	自身	なし	なし	《無限の解放》のタイミング変更(適用済み)	P DC 136

部位	名前	必要能力	行動値修正	ダメージ	HP修正	射程	備考	参照P
右手	歩行戦車用25mm機関砲		±0	(技術) 18+4D6			《太古の記憶》使用時、ダメージは“《魔術》34(54)+4D6”	P LF 174
左手	75mm低圧砲			(技術) 22+1D6			《太古の記憶》使用時、ダメージは“《魔術》46(76)+1D6”	P LF 174
胴部	能装束	【社会】6	±0		+14		ガードクロス相当	P CFS 152
その他								P
乗り物	トアWT-17ライトニング	【社会】8	15*		+25			P LF 173
								P
								P
合計			15*		+39			

一般装備	インジェクター (転倒、水中以外のBS回復。3回まで)
	ウィンチユニット (飛行状態で移動)
	アシスタントクルー (ダイス1個の出目を6に。1シーン1回)