

「両手の届く範囲でカバーするぞ。……なに、アタシの手は長いんだ」



鋼の鼓動

昔、キミのいた場所は地獄だった。酸性の雨と強烈な紫外線が天から人々を苛み、外に出るときには雨や紫外線を弾くことが必須の場所。アーコロジー住民の残飯じみた闇鍋くらいしか食べるものもなく、ひっきりなしに人が人を襲い、銃声や悲鳴が街角に響かない日はない。キミが育ったのは、そんなTOKYOパンデモニウムのストリートだった。キミはそんな地獄から這い上がるため、必死で力を身につけた。人を殺す力、虐げる力、騙す力……。誰かを傷つけるその力。キミはその力で、この世のすべてを傷つけて、自分もまた消えてしまえばいいと思っていた。だがある時、キミはその力が誰かを救う力となることを知った。それはパンデモニウムがオリジンに現われて少しした頃。デーモンに襲われていたオリジンの交易商人の親子を成り行きで助けた時のことだった。キミはその日初めて知った。自分は誰かを傷つけたいのではなく、ただ救って欲しかったのだということ。その気持ちを知った時、キミはカオスフレアとなった。世界を私欲と傲慢から滅ぼそうとする、かつての自分と同じ心の持ち主——ダスクフレアと戦う存在となったのだ。もう、キミのいる場所は地獄ではない。

コロナ 執行者

ミーム パンデモニウム

ブランチ サイバーパンク

防御属性

なし

HP 元値 25 修正値 28

LP 元値 6 修正値 4

基本能力値 肉体 技術 魔術 社会 根源

能力値 4 11 6 8 7

戦闘能力値 白兵値 射撃値 回避値 心魂値 行動値

元値 7 7 3 5 13

修正値 7 7 3 5 41(51)

特技

特技名	種別	能力値	タイミング	対象	射程	代償	効果	参照P
大いなる力	自動取得	自動成功	オート	単体	シーン	フレア1枚	敵[達成値]を[フレアの数字]だけ減少	P ^{CFS} ₁₀₄
魂魄破壊	自動取得	自動成功	マイナー	自身	なし	10HP	次の攻撃を受けた者は1ターンダメージが(根源)化	P ^{CFS} ₁₀₄
コンバットセンス	自動取得	自動成功	セットアッププロセス	自身	なし	1LP	データを1シーン、括弧内に	P ^{LF} ₁₅₁
俺ごとやれ!	-	自動成功	メジャー	単体	至近	なし	対象の受ける次ダメージ×2。自分も受ける。1回まで	P ^{CFS} ₁₀₄
イノセンスソウル	-	自動成功	常時	自身	なし	なし	【根源】+2(計算済み)	P ^{LF} ₁₅₀
※ズルヴァーン	-	自動成功	イニシアチブプロセス	自身	なし	効果参照	追加行動。行動後、行動済みに。1回まで	P ^{LF} ₁₅₀
※オーヴァドライブ	ディブレイク、強化	自動成功	マイナーアクション	自身	なし	2LP	次の攻撃の達成値+41(51)。1シーン1回	P ^{LF} ₁₅₁
※キャンボールエクスプレス	ディブレイク	自動成功	常時	自身	なし	なし	与えるダメージに、常に+差分値(計算済み)	P ^{LF} ₁₅₁
								P

装備スロット

部位	名前	必要能力	行動値修正	ダメージ	HP修正	射程	備考	参照P
右手	素手			{技術}33+ 2D6+差分値				P ^{CFS} ₁₄₅
左手	ホログラムタトゥー		+10				輝く紋章相当	P ^{CFS} ₁₆₅
胴部	ノーマッドジャケット	{社会}2	±0		+3		ローブ相当	P ^{CFS} ₁₅₂
その他	ボディカービング		+5				数珠相当	P ^{CFS} ₁₆₅
乗り物								P
	サイバーガン		+2	{技術}22+ 2D6+差分値		シーン	常時装備	P ^{LF} ₁₉₁
								P
合計			+28		+3			

一般装備

ブレインシェル(情報収集+3)

サイバーリム(素手のデータ変更)