	+	・ャラクター	ーシート ^{ネイバー用}			
キャラクター名 プレイヤー名						
コード名 スタイルクラス		ブラックドッグ ブレイカー		!	漆黒の猟犬	
レイヤークラス 消費経験点		オイバー		年齢 身長 髪の色	体重	
ライフパス出自				肌の色 特技:	生年月日	
経験動機			/ 得意绘			
コードへの感情		本体				
4	4		2	4	意志/	幸運

4	能力值	体力		敏捷		感覚	/	知力		意志		幸運
	4		4	L	2		2		4		2	
	格闘	2	軽武器		射撃		クラフト		自我		天運	
	番 類重		運動		騎操		機械操作		交渉		人運	
	頑健		回避		探知	1	推理	1	芸術		生命運	

H	创能力值				
7	項目名	生命力(HP)	精神力(MP)	/ 行動値	M放力(ACN)
/_	コードデータ	24	20	6	
7_	スタイルクラス	20	20	2	
7	その他		10	3	
Ή	合計	44	50	11	5

1	コネクション				
	名前/	関係	感情	/ 分野	備考
,	/				
L	-	,			
/	′				
	1				
L					

特技									
名称/	/ Lv	/ 種別	タイミソグ	判定	対象	/ 射程	/ 代償	使用条件	/ 備考/
オーバーレイ	1	自動	戦闘不能	自動成功	自身	なし	1 ACN	シーン1回	戦闘不能を回復し、【HP】を9点回 復する。(『CL』 P96)
黒獣咆哮	1	自動、コード	セットアップ	自動成功	単体※	場面	10MP	なし	ラウンド終了まで、対象に与え るダメ+3D。(P29)
デストラクション	1	自動	解説参照	自動成功	自身	なし	なし	なし	DR直前。《絶》化。ダメ+ [(消費 したACN)×10]。(『CL』 P82)
7 形態:獣	1	自動、形態	常時	なし	自身	なし	なし	なし	【行動値】+3。命中判定、〈回避〉 判定にDB1(P21)。
7_人機一組	1	なし	常時	なし	自身	なし	なし	なし	【精神力】+10(計算済み)。〈交渉〉 と〈自我〉判定にDB1 (P20)。
	2	なし	DR直前	自動成功	自身	なし	6MP	ラウンド1回	与えるダメ+4D。(P20)
7									
7									
7									
7									
7									
7									
7									

コネクト 5

Ī	武器								
7		名称/	種別	/ 命	/ 攻	/ 射	/ ¥31Yh	/ 代償	備老
/_ι	ビッグクロウ		NW、白兵 (格闘)	±Ο	《物》+5	0	1	なし	鋭い鋼鉄製の爪。(P46)
7_									
7_									
7									

	防具											
7	名称	種別		防(物	加/熱/	/氷/晶	9/幻)	/ 🛮	/ fī	/ ジョイソト		備考
/.	ライトアーマー	NW(防具)	2	2	1	1	1	±0	±0	1	動きやすい軽装甲。(P49)	
7												
7	,											
7												
_		合計	2	2	1	1	1	±0	±0			

1	アクセサリ			
7	部	f/ 種別,	ジョイソト	備考
/	高性能アラート	NW (アクセサリ)	1	防御判定にDB1。(P50)
7	高性能照準器	NW (アクセサリ)	1	命中判定にDB1。(P50)

	七四他			
7	名称	種別	/ 部位	備考
/	メディジェクト	ツール		マイナー、メジャー、戦闘終了プロセス。使用者の【HP】を3D回復。消耗品。2つ所時。(『CL』P113)
7	マインドリーバー	ツール	所持	マイナー、メジャー、戦闘終了プロセス。使用者の【MP】を3D回復。消耗品。(『CL』P113)
/	ミッションセット	ツール	所持	無線機や携帯食料、飲料水などのセット。(『CL』P114)
/				
7	<u></u>			

※自己使用に限り複製を許可します。©2020 Sei Karasuba / Far East Amusement Research Co.,Ltd © アークライト/新紀元社