ソードワールド2.5 キャラクターシート

キャラクター名	
プレイヤー名	
コード名	
スタイルクラス	
レイヤークラス	
消費経験点	
備考	

年齢		性別	
身長		体重	
髪の色		瞳の色	
肌の色		生年月日	

ライフパス

出自		汎用特技：	
経験		得意分野：	
動機		目的：	
邂逅			
コードフォルダの形態			
コードへの感情			

能力値

体力	敏捷	感覚	知力	意志	幸運

格闘		軽武器		射撃		クラフト		自我		天運	
重武器		運動		騎操		機械操作		交渉		人運	
頑健		回避		探知		推理		芸術		生命運	

副能力値

項目名	生命力(HP)	精神力(MP)	行動値	解放力(ACN)
コードデータ				—
スタイルクラス				—
その他				
合計				

コネクション

名前	関係	感情	分野	備考

特技

名称	Lv	種別	タイミング	判定	対象	射程	代償	使用条件	備考
オーバーレイ	1	自動	戦闘不能	自動成功	自身	なし	1ACN	シーン1回	戦闘不能を回復し、【HP】を【【体力】+5】点回復する。(P96)

武器

名称	種別	命	攻	射	部位	代償	備考

防具

名称	種別	防(物/熱/氷/電/幻)					回	行	部位	備考
合計										

アクセサリ

名称	種別	部位	備考

その他

名称	種別	部位	備考

※自己使用に限り複製を許可します。©2016 Sei Karasuba / Far East Amusement Research Co.,Ltd　© アークライト／新紀元社