レコードシート

キャラクター名		プレイヤー名	
ゲームマスター名		日付	
シナリオ名			

HP	
最大値	

MP	
最大値	

ACN	
最大値	

コネクション

キャラクター名	関係	感情	分野

メモ

所持金 _____nc

経験点

セッションに最後まで参加した	2点 ☐
シナリオの目的を達成した	点 ☐
よいロールプレイをした	2点 ☐
他のプレイヤーを助ける言動を行なった	2点 ☐
セッションの進行を助けた	2点 ☐
場所の手配や連絡、スケジュール調整を行なった	1点 ☐
合計	**点**

GMの署名

期待値（判定・判定値6の場合）

ダイスの個数	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
期待値	0.7	1.4	2.1	2.8	3.5	4.2	4.9	5.6	6.3	7.0	7.7	8.4

期待値（ダメージ）

ダイスの個数	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
期待値	5.5	11	16.5	22	27.5	33	38.5	44	49.5	55	60.5	66

※自己使用に限り複製を許可します。©2016 Sei Karasuba / Far East Amusement Research Co.,Ltd　© アークライト／新紀元社