

超巨大死人式ベクター“スカルクォンシー” エネミーデータ

●キョンシーヘッド

超巨大死人式ベクター“スカルクォンシー”の頭部のデータ

識別：3
 種別：ベクター、亡者、本体
 体力：4 敏捷：2 感覚：2
 知力：5 意思：3 幸運：2
 技能：〈クラフト〉3、〈格闘〉3
 HP：220 MP：180
 行動値：9
 防(物/熱/氷/電/幻)：14/5/8/0/5
 攻撃：噛みつき/0/単体/白兵(格闘)/《物》+20
 特技：〈イベクション〉2、〈超巨大エネミー〉1、〈妙技〉2、〈ベインキル〉1、〈対衝撃フィールド〉2

冷却吐息(リージングブレス)

タイミング：メジャーアクション
 判定：命中判定(8D)
 射程：0~1 対象：エリア(選択)
 解説：対象にクラフト攻撃を行なう。攻撃力は《氷》+26点となる。この攻撃でHPダメージを与えた場合、さらに「BS：放心」を与える。口内に搭載されている冷却装置から吹雪のような冷風を放出し、戦場の気温を急激に下げる特技。

練気魄臥(ソウルスクリーマー)

タイミング：セットアッププロセス
 判定：自動成功
 射程：1~2 対象：解説参照
 解説：キョンシークローか、キョンシースプリングのどちらか1体を対象に使用する。対象が行なう攻撃のダメージ属性を《幻》に変更し、与えるダメージに+2Dする。アルケオンによって、敵の恐怖心を煽る攻撃を行なうことで、敵の精神を疲労させる特技。

▼戦闘プラン

基本的に移動を行なわない。セットアッププロセスでは、〈練気魄臥〉を使用して、PCに幻属性で攻撃が行なえるようにする。メジャーアクションでは、〈冷却吐息〉を使用して攻撃する。攻撃の命中判定でクリティカルが発生した場合、〈妙技〉の効果でダメージに+2Dする。また、ダメージを受ける際は、〈対衝撃フィールド〉を使用して、ダメージ軽減を行なう。

・プレイヤーが少ない場合
 プレイヤーが4人の場合は【HP】を190に変更し、プレイヤーが3人の場合は【HP】を160に変更すること。

●キョンシークロー

超巨大死人式ベクター“スカルクォンシー”の脚部のデータ

識別：2
 種別：ベクター、亡者、部位
 体力：5 敏捷：3 感覚：3
 知力：3 意思：3 幸運：3
 技能：〈格闘〉3
 HP：90 MP：70
 行動値：7
 防(物/熱/氷/電/幻)：10/5/5/0/5
 攻撃：切り裂き/1/単体/白兵(格闘)/《物》+18

特技：

〈イベクション〉1、〈超巨大エネミー〉1、〈戦術リンク〉1、〈耐性強化:物〉1、〈弱点属性:雷〉1、〈ファントムアタック〉1

鋭爪乱舞(バイオレンススラッシュ)

タイミング：メジャーアクション
 判定：命中判定(8D)
 射程：1~2 対象：エリア(選択)
 解説：対象に白兵攻撃を行なう。攻撃力は《物》+25となる(〈戦術リンク〉の効果でさらに+1Dされる)。鋭く尖った爪を使って何度も戦場を薙ぎ払う特技。

毒爪刺突(ブラディスティンガー)

タイミング：メジャーアクション
 判定：命中判定(8D)
 射程：0 対象：単体
 解説：対象に白兵攻撃を行なう。攻撃力は《物》+20となる(〈戦術リンク〉の効果でさらに+1Dされる)。この攻撃でHPダメージを与えた場合、さらに「BS：邪毒(2)」を与える。猛毒の塗られた爪を敵に向かって振り下ろす特技。

▼戦闘プラン

基本的に移動を行なわない。メジャーアクションでは、複数のPCを攻撃できる場合は〈鋭爪乱舞〉を使用して攻撃を行ない、そうでない場合は〈毒爪刺突〉による攻撃を行なう。このエネミーが戦闘不能になった場合、〈戦術リンク〉の効果でキョンシーヘッドは【HP】を20失う。

・プレイヤーが少ない場合
 プレイヤーが4人の場合は【HP】を70に変更し、プレイヤーが3人の場合は【HP】を50に変更すること。

●キョンシースプリング

超巨大死人式ベクター“スカルクォンシー”の脚部のデータ

識別：2
 種別：ベクター、亡者、部位
 体力：4 敏捷：4 感覚：3
 知力：2 意思：2 幸運：2
 技能：〈格闘〉4
 HP：120 MP：90
 行動値：9
 防(物/熱/氷/電/幻)：10/7/7/0/5
 攻撃：踏みつけ/0/単体/白兵(格闘)/《物》+22

特技：

〈イベクション〉2、〈超巨大エネミー〉1、〈戦術リンク〉2、〈妙技〉2

屍跳躍撃(キョンシーストンプ)

タイミング：メジャーアクション
 判定：命中判定(8D)
 射程：0~1 対象：単体
 解説：対象に白兵攻撃を行なう。攻撃力は《物》+30となる(〈戦術リンク〉の効果でさらに+2Dされる)。スプリングを利用して空高く跳びあがり、敵目掛けて一直線に落下する特技。衝撃波によって離れた敵でも大きなダメージを与えることが可能。

特技：

地砕振動(ホッピングクエイフ)
 タイミング：クリンナッププロセス
 判定：自動成功
 射程：0 対象：エリア(選択)
 解説：対象は難易度3の〈頑健〉か〈生命運〉判定を行なう。判定に失敗した場合、対象に「BS：狼狽」を与える。スプリングを使って連続で飛び跳ねることで、地震を起こし、敵の態勢を崩す特技。

▼戦闘プラン

基本的に移動を行なわない。マイナーアクションでは、〈地砕振動〉を使用し、メジャーアクションでは〈屍跳躍撃〉を使用して攻撃を行なう。攻撃の命中判定でクリティカルが発生した場合、〈妙技〉の効果でダメージに+2Dする。このエネミーが戦闘不能になった場合、〈戦術リンク〉の効果でキョンシーヘッドは【HP】を40失う。

・プレイヤーが少ない場合
 プレイヤーが4人の場合は【HP】を90に変更し、プレイヤーが3人の場合は【HP】を60に変更すること。

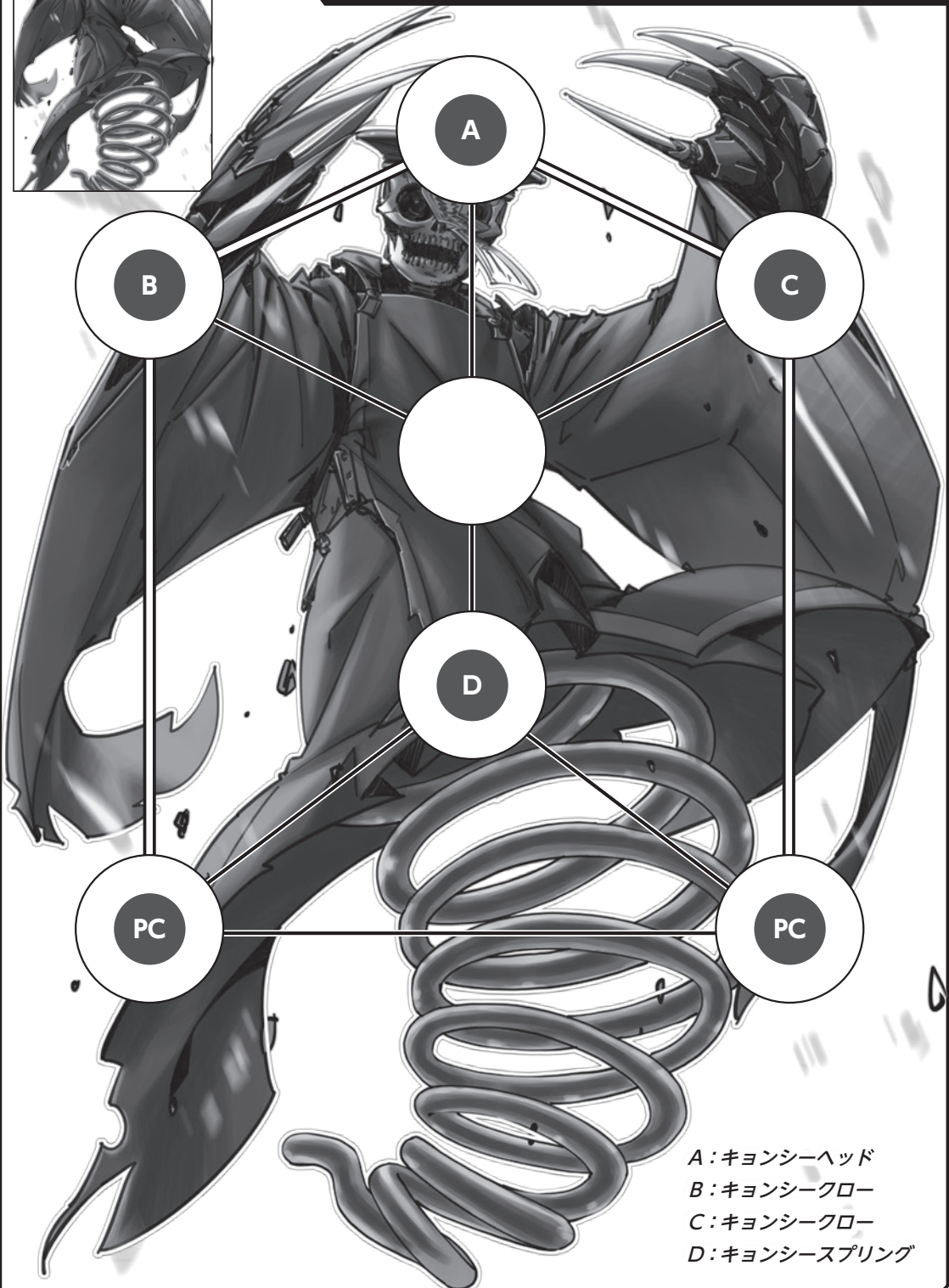
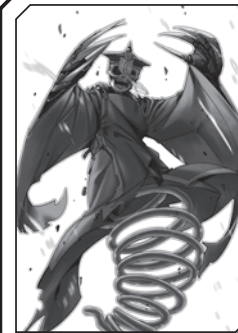
■エネミー解説

中国の妖怪である“キョンシー”のコードによって制御されている超巨大死人式ベクターあらゆる衝撃を防ぐ頑丈な特殊バイオボディで構成されており、巨体を活かした攻撃の他に氷結や毒などの多彩な攻撃手段を持つ。また、エンフォーサー・エジソンの協力によって下半身が巨大なスプリング状に換装されており、足下の敵に大きなダメージを与えることができる。防御力、攻撃力、機動力を兼ね備えた非常に強力な超大型ベクター。

東方十聖のひとり、エンフォーサー楊貴妃が有する戦力のひとつであり、シナガワ凍土の要所に配備されている。額部に張られているお札によって、エンフォーサーからの遠隔操作を受け付けることができるため、東方十聖の“楊貴妃”の命令を受けて行動している。そのため、たとえ基準の配備箇所を避けて侵襲しようとしても、かならずこの“スカルクォンシー”が援軍に駆けつけてくるという状況であり、シナガワ凍土解放の大きな障害となっている。

唯一の弱点は、“雷(電撃)”にのみ耐性がないということ。レギオンが開発している特殊な武装を実戦経験豊富なレイヤードが用いられ、火力で押し切ることも不可能ではないだろう。

アサルトマップシート 超巨大死人式ベクター“スカルクォンシー”



- A：キョンシーヘッド
- B：キョンシークロー
- C：キョンシークロー
- D：キョンシースプリング