キャラクターシート

キャラクター名	
プレイヤー名	
コード名	ドラキュラ
スタイルクラス	チェッカー
レイヤークラス	ヴェール
消費経験点	
備考	

闇夜の伝説

年齢		性別	
身長		体重	
髪の色		瞳の色	
肌の色		生年月日	

ライフパス

出自		汎用特技：	
経験		得意分野：	
動機		目的：	
邂逅			
コードフォルダの形態			
コードへの感情			

能力値

体力	敏捷	感覚	知力	意志	幸運
3	2	2	4	4	3

格闘		軽武器		射撃		クラフト	2	自我		天運	
重武器		運動		騎操		機械操作		交渉		人運	1
頑健		回避		探知		推理	1	芸術	1	生命運	

副能力値

項目名	生命力(HP)	精神力(MP)	行動値	解放力(ACN)
コードデータ	21	22	4	—
スタイルクラス	20	16	4	—
その他			−1	
合計	41	38	7	5

コネクション

名前	関係	感情	分野	備考

特技

名称	Lv	種別	タイミング	判定	対象	射程	代償	使用条件	備考
オーバーレイ	1	自動	戦闘不能	自動成功	自身	なし	1ACN	シーン1回	戦闘不能を回復し、【HP】を8点回復する。(P96)
夜の永生者	1	自動、コード	解説参照	自動成功	自身	なし	なし	シーン1回	ダメを与えた直後、【HP】と【MP】を［与えたHPダメ(最大10)］回復。(P70)
ファイナライズ	1	自動	解説参照	自動成功	自身	なし	なし	なし	DR直前。《絶》化。ダメ＋［(消費したACN)＋1］D。(P82)
タイプ：ヴェール	1	自動、アイテム	解説参照	なし	自身	なし	なし	なし	ヴェール装備をひとつ入手。(P88)
生命喰らい	1	なし	マイナー	自動成功	自身	なし	なし	レイヤー装備	4点以下のHPを消費。ダメ＋［消費したHP÷2］D。(P89)
狩人の瞳	1	なし	常時	なし	自身	なし	なし	なし	命中判定が［C］した場合、与えるダメ＋5。(P82)
才気の衣	1	なし	常時	なし	自身	なし	なし	なし	〈クラフト〉判定にDB2(計8D)。(P89)

武器

名称	種別	命	攻	射	部位	代償	備考
イリュージョンα	クラフト(クラフト)	±0	《幻》＋7	1～2	クラフト	7MP	幻覚で敵の精神を殺す攻撃。(P108)

防具

名称	種別	防(物／熱／氷／電／幻)					回	行	部位	備考
妖麗なる衣	防具	5	4	4	4	4	±0	−1	スーツ	クラフト攻撃のダメ＋1D。(P116)
合計		5	4	4	4	4	±0	−1		

アクセサリ

名称	種別	部位	備考
メディカルポーチ	アクセサリ	アクセサリ	クリンナップで消耗品をひとつ使用可能。シーン1回。(P112)

その他

名称	種別	部位	備考
メディジェクト	ツール	所持	マイナー、メジャー、戦闘終了プロセス。使用者の【HP】を3D回復。消耗品。2つ所持。(P113)
マインドリーバー	ツール	所持	マイナー、メジャー、戦闘終了プロセス。使用者の【MP】を3D回復。消耗品。(P113)

※自己使用に限り複製を許可します。©2016 Sei Karasuba / Far East Amusement Research Co.,Ltd　© アークライト／新紀元社