

キャラクターシート

キャラクター名
プレイヤー名

コード名 シンドバッド
スタイルクラス チェッカー
レイヤークラス アームズ

消費経験点 **備考**

夢幻の冒険者

年齢	性別
身長	体重
髪の色	瞳の色
肌の色	生年月日

ライフパス

出自 / 汎用特技:
 経験 / 得意分野:
 動機 / 目的:
 選返
 コードフォルダの形態
 コードへの感情

能力値

体力	敏捷	感覚	知力	意志	幸運	
4	4	2	3	3	2	
格闘	軽武器	2	射撃	クラフト	自我	天運
重武器	運動	1	騎操	機械操作	交渉	人運
頑健	回避	2	探知	推理	芸術	生命運

副能力値

項目名	生命力(HP)	精神力(MP)	行動値	解放力(ACN)
コードデータ	24	16	6	—
スタイルクラス	20	16	4	—
その他				
合計	44	32	10	5

コネクショ

名前	関係	感情	分野	備考

特技

名称	Lv	種別	タイミング	判定	対象	射程	代償	使用条件	備考
オーバーレイ	1	自動	戦闘不能	自動成功	自身	なし	1ACN	シーン1回	戦闘不能を回復し、【HP】を9点回復する。(P96)
七度の冒険	1	自動、コード	判定の直後	自動成功	自身	なし	5MP	シナリオ7回	判定のダイスからひとつを選択し、出目を-1する。(P70)
ファイナライズ	1	自動	解説参照	自動成功	自身	なし	なし	なし	DR直前。(総)化。タメ+[(消費したACN)+1]D。(P82)
タイプ:アームズ	1	自動、アイテム	解説参照	なし	自身	なし	なし	なし	アームズ装備をひとつ入手。(P86)
巨大武器	1	アイテム	解説参照	なし	解説参照	なし	なし	なし	栄光の剣の命中に-1、攻撃力+5(計算済み)。(P86)
ダンスエッジ	1	なし	メジャー	命中判定	単体	武器	3MP	レイヤー使用	白兵攻撃。命中判定にDB2。タメ+8。(P87)
アテンション	1	なし	解説参照	自動成功	自身	なし	5MP	なし	攻撃直前。攻撃でHPダメージを与えた場合、[BS:憎悪(このPC)]を与える。(P82)

武器

名称	種別	命	攻	射	部位	代償	備考
栄光の剣	白兵(軽武器)	-1	《物》+17	0	片手	なし	命中判定にDB1。(P115)

防具

名称	種別	防(物/熱/氷/電/幻)	回	行	部位	備考
アスリーテス	防具	4 2 0 2 3	±0	±0	スーツ	防御力と動きやすさを兼ね備えた服装(P110)。
合計		4 2 0 2 3	±0	±0		

アクセサリ

名称	種別	部位	備考
思い出の品	アクセサリ	アクセサリ	《幻》属性の防御力に+3。(P112)

その他

名称	種別	部位	備考
メディジェクト	ツール	所持	マイナー、メジャー、戦闘終了プロセス。使用者の【HP】を3D回復。消耗品。2つ所持。(P113)
マインドリーバー	ツール	所持	マイナー、メジャー、戦闘終了プロセス。使用者の【MP】を3D回復。2つ所持。消耗品。(P113)
マイフェイスリット	ツール	所持	オブジェクト「野営場所」の効果に+3。(P114)
ミッションセット	ツール	所持	無線機や携帯食料、飲料水などのセット。(P114)